

# Plugin veröffentlichen

Als zentrales Plugin-Archiv verwenden wir das LoxWiki. Wenn Du ein neues Plugin erstellt hast, verwende die Schaltfläche im Artikel [Plugins](#) rechts oben um einen neuen Wiki-Artikel für ein Plugin anzulegen. Wenn Du diese Vorlage verwendest, wird Dein Plugin automatisch in der Pluginübersicht aufgelistet.

## Plugins

Erstellt von Michael Schlenstedt, zuletzt geändert von Christian Fenzl gestern um 23:54

Wenn du ein neues Plugin beschreiben willst, lege die Seite bitte damit an → [Plugin Beschreibung erstellen](#)

Fülle bitte alle Felder korrekt aus. Füge bitte auch einen Download-Link zu Deinem Pluginarchiv hinzu. Bitte verwende dazu **nicht** die Upload-Funktion hier im Wiki oder im Forum. Wir empfehlen die Verwaltung des Source-Codes bei GitHub und die Erstellung eines sogenannten "Release" auf GitHub. Dabei wird eine ZIP-Datei des aktuellen Sourcecodes erzeugt und Du kannst diese ZIP-Datei direkt hier im Forum verlinken. Wenn Du Deinen Code nicht auf GitHub speichern möchtest, dann können wir Dir auch einen FTP-Download-Space zum Hosten deines Plugins auf dem LoxBerry Downloadserver zur Verfügung stellen. Bitte kontaktiere Michael ([michael@loxberry.de](mailto:michael@loxberry.de)), dann richten wir Dir einen Account ein.

## 1. Download-Archiv auf GitHub veröffentlichen **EMPFOHLEN**

GitHub hat sich bei vielen Plugin-Autoren zur Verwaltung ihres Sourcecodes durchgesetzt. Für GitHub gibt es Schnittstellen-Software sowohl für Windows als auch für Linux. Zur Not kann man auch direkt mit der Weboberfläche arbeiten. GitHub ist eine [Versionsverwaltung](#) - die zugrunde liegende Software [git](#) wurde vom Linux Erfinder Linus Torvalds entwickelt.

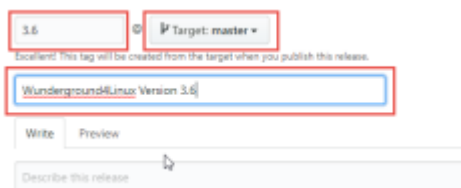
Im Internet gibt es zahlreiche Anleitungen für git bzw. GitHub. Wir gehen daher auf die grundlegenden Funktionen zur Verwaltung Deines Sourcecodes hier nicht näher ein. Bitte bemühe die Suchmaschine Deiner Wahl.

Sobald Du in Deinem aktuellen Branch den Sourcecode soweit hast, dass du ihn veröffentlichen kannst, klicke oben in der Menüleiste auf "releases" und anschließend auf "Draft a new release".



Nun vergibst Du einen eindeutigen "Tag" für dieses Release - das sollte einfach die Versionsnummer sein, die Du veröffentlichen möchtest. Du kannst auch noch den Branch wählen, aus dem das Release erzeugt werden soll. Das Release bleibt im Übrigen dann so, wie es jetzt ist. Spätere Änderungen an Deinem Sourcecode werden nicht ins Release übernommen (sonst wäre es ja auch kein Release...).

Jetzt solltest Du noch einen Titel vergeben und - wenn Du möchtest - eine Beschreibung.



Wenn es sich um eine Beta-Version oder ein PreRelease handelt, kannst Du das ebenfalls noch angeben. Jetzt klickst Du auf "Publish Release" und das Release wird erzeugt. Die URL, die Dir anschließend unter "Source code (zip)" angezeigt wird, fügst Du im Wiki als Download-Link ein.

## 2. Download-Archiv auf [download.loxberry.de](https://download.loxberry.de)

Wenn Du aus irgendwelchen Gründen GitHub nicht verwenden möchtest, können wir Dir auch einen FTP-Zugang auf [download.loxberry.de](https://download.loxberry.de) einrichten. Wir können Dir 100 MB Speicher zur Verfügung stellen. Das sollte für ein Release und ein PreRelease Deines Plugins ausreichen.

Bitte kontaktiere Michael ([michael@loxberry.de](mailto:michael@loxberry.de)), dann richten wir Dir einen Account ein.

Die Zugangsdaten zum Server lauten wie folgt:

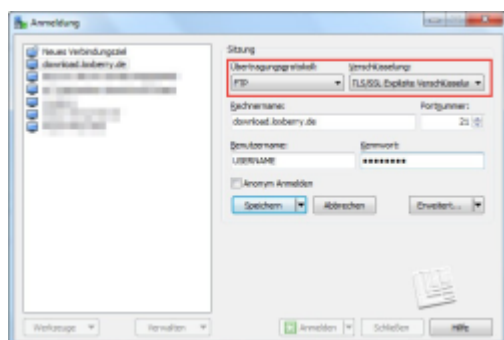
**FTP-Server:** [download.loxberry.de](https://download.loxberry.de)

**Username:** DEINUSERNAME

**Passwort:** DEINPASSWORT

**Verschlüsselung:** TLS/SSL Explizite Verschlüsselung

Wir verwenden eine aktive Verschlüsselung für den upload. Bitte verwende daher die Software WinSCP (<https://winscp.net>) für den Upload mit den folgenden Einstellungen:



Nach dem Upload findest Du Deine hochgeladenen Dateien unter <https://download.loxberry.de/plugins/DEINBENUTZERNAME>.

From:

<https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link:

[https://wiki.loxberry.de/entwickler/plugin\\_veroeffentlichen](https://wiki.loxberry.de/entwickler/plugin_veroeffentlichen)

Last update: **2022/09/10 12:18**