

Entwickler

In diesem Bereich werden Informationen für Entwickler gesammelt, die aktiv am Loxberry mitwirken möchten. Es werden sowohl Themen zum Grundsystem des LoxBerry behandelt als auch Informationen für Pluginentwickler gesammelt.

LoxBerry Plugin-Developers: Join our WhatsApp group and meet with other developers to exchange and ask.

Please send a PM to [Christian Fenzl](#), including your phone number and name.

- [Advanced developers](#)
- [Bash - Supporting scripts for your plugin development](#)
- [Entwickler Tipps und Tricks](#)
- [Grundlagen zur Erstellung eines Plugins](#)
- [Module Comparison Perl vs. PHP](#)
- [Node JS Plugin Entwicklung](#)
- [Perl - Develop plugins with Perl](#)
- [PHP - Develop plugins with PHP](#)
- [Plugin für den Loxberry entwickeln \(ab Version 1.x\)](#)
- [Plugin veröffentlichen](#)
- [Python - Develop plugins with Python](#)
- [Used ports of LoxBerry and plugins](#)
- [Web UI - Development in LoxBerry](#)

Und hier geht es zum [LoxBerry Bugtracker](#)

From:

<https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link:

<https://wiki.loxberry.de/entwickler/start?rev=1662729227>

Last update: **2022/09/10 12:17**