

# 10. UV Sensor

## Hintergrund

UV-Strahlung (ultraviolette Strahlung) ist eine Strahlung im Bereich 100 bis 400 nm. Dieser Bereich wird weiter unterteilt in UVA- (315–400 nm), UVB- (280–315 nm) und UVC-Strahlung (100–280 nm). Beim Durchgang der Sonnenstrahlung durch die Erdatmosphäre werden nahezu die gesamte UVC- und etwa 90 % der UVB-Strahlung absorbiert. Daher besteht die die Erdoberfläche erreichende UV-Strahlung der Sonne zu einem großen Teil aus UVA mit einem geringen UVB-Anteil<sup>1</sup>.

## Einkaufsliste

Komponente	Preis	Bezugsquelle (Beispiel)
(Analog-Digital-Wandler ADS1115 - nur 1x notwendig für alle Sensoren!)	(6 EUR)	<a href="#">BerryBase</a>
GUVA S12S UV-Sensor	7 EUR	<a href="#">Amazon</a>
<b>GESAMT</b>	<b>7 EUR</b>	

## Sensorauswahl

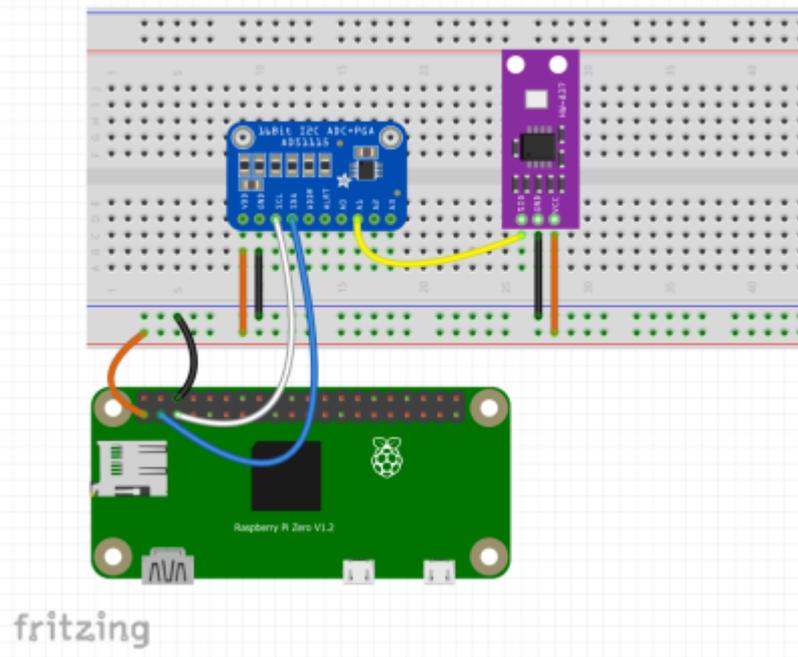
Datasheet:

<https://electropeak.com/learn/download/guva-s12sd-uv-detection-sensor-module-datasheet/>

## Gehäuse

## Zusammenbau

## Montage und Anschluss



## Software

### LoxoneConfig

- 1) <https://www.dwd.de/DE/service/lexikon/Functions/glossar.html?nn=103346&lv2=102828&lv3=78814>  
4

From: <https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link: [https://wiki.loxberry.de/howtos\\_knowledge\\_base/loxberry\\_wetterstation/10\\_uv\\_sensor?rev=1726209584](https://wiki.loxberry.de/howtos_knowledge_base/loxberry_wetterstation/10_uv_sensor?rev=1726209584)

Last update: **2024/09/13 08:39**