3a. Allgemeine Software - ESP32

Wir verwenden auf dem ESP32 die Software ESPEasy, um die Sensor-Rohdaten auszulesen und per MQTT an den LoxBerry weiterzuleiten. Natürlich könnt ihr auch Tasmota oder ESPHome o. ä. verwenden. Ihr müsst dann aber darauf achten, dass die Daten exakt so im MQTT Broker eingeliefert werden, wie es das Weatherstation Plugin später erwartet! Auch die Zykluszeiten (also die Sendeintervalle) müssen identisch sein!

Dann gibt es noch einen Unterschied, ob ihr den Blitzsensor AS3935 verwenden wollt oder nicht. Wenn ihr den Blitzsensor benutzen wollt, müsst ihr die Firmware selbst kompilieren (oder unsere vorkompilierte, aber eventuell etwas ältere Firmware verwenden). Ohne Blitzsensor könnt ihr die aktuellen vorkompilierten Versionen von ESPEasy verwenden, was das Ganze erheblich vereinfacht. Aber auch das Selbstkompilieren ist keine Raketenwissenschaft mit etwas PC-Erfahrung - ich gebe Euch hier eine detaillierte Anleitung.

Firmware ohne Blitzsensor AS3935

Folgende Software benötigt ihr:

- ESPEasy Firmware: https://github.com/letscontrolit/ESPEasy/releases

Zunächst ladet ihr Euch das neueste Release der Firmware herunter. Dieses findet ihr unter dem obigen Link unter "Assets". Wählt die Firmware aus, die für euren ESP32 passt - normaler die Standard-ESP32 Firmware, also z.B. `ESPEasy_mega_20241222_ESP32_binaries.zip`

Entpackt die Firmwarefiles mit einem ZIP-Programm in ein beliebiges Verzeichnis.

Das war's an dieser Stelle schon. Macht jetzt im Kapitel Firmware flashen weiter.

Firmware mit Blitzsensor AS3935

Leider gibt es keine vorkompilierte Firmware mit ESPEasy, die alle von uns genutzten Sensoren beinhaltet. Deswegen muss die Firmware von uns selbst kompiliert werden. Keine Angst - so schwer ist das nicht. Wer es dennoch nicht hinbekommt, kann sich auch hier die von uns bereits kompilierte Firmware herunterladen. Diese ist vermutlich nicht mehr ganz neu, das macht aber in aller Regel gar nichts. So funktioniert einwandfrei. Download hier:
esp_easy_mega_20241231_custom_esp32_4m316k_littlefs_eth.zip

Die Datei muss noch mit einem ZIP-Programm in ein beliebiges Verzeichnis entpackt werden. Macht dann im Kapitel Firmware flashen weiter.

Wenn ihr die Firmware selbst kompilieren wollt, benötigt ihr folgende Software:

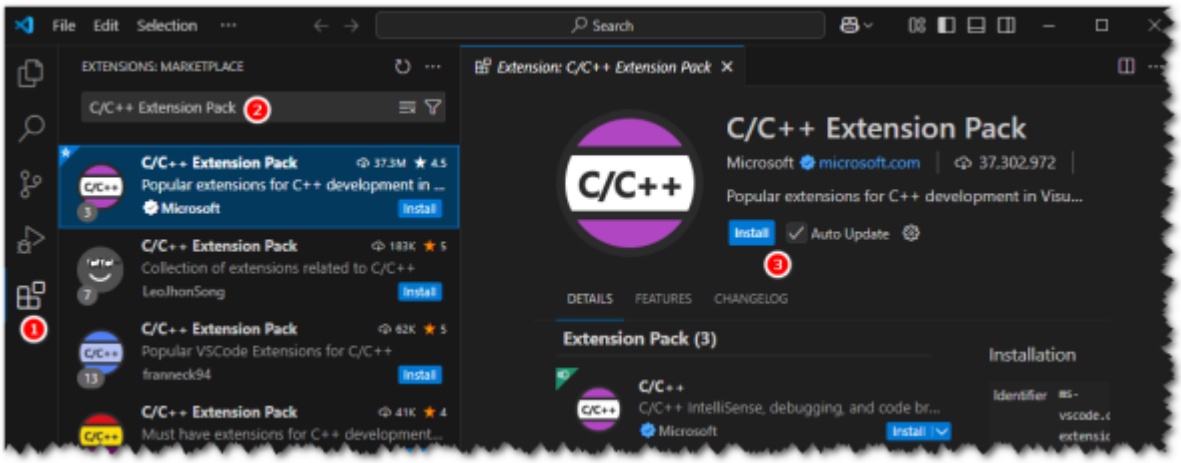
- ESPEasy Source Code: https://github.com/letscontrolit/ESPEasy/archive/refs/heads/mega.zip
- Microsoft Visual Code Studio: https://code.visualstudio.com/

Als erstes ladet ihr Euch den Sourcecode vom ESPEasy Projekt über obigen Link herunter und

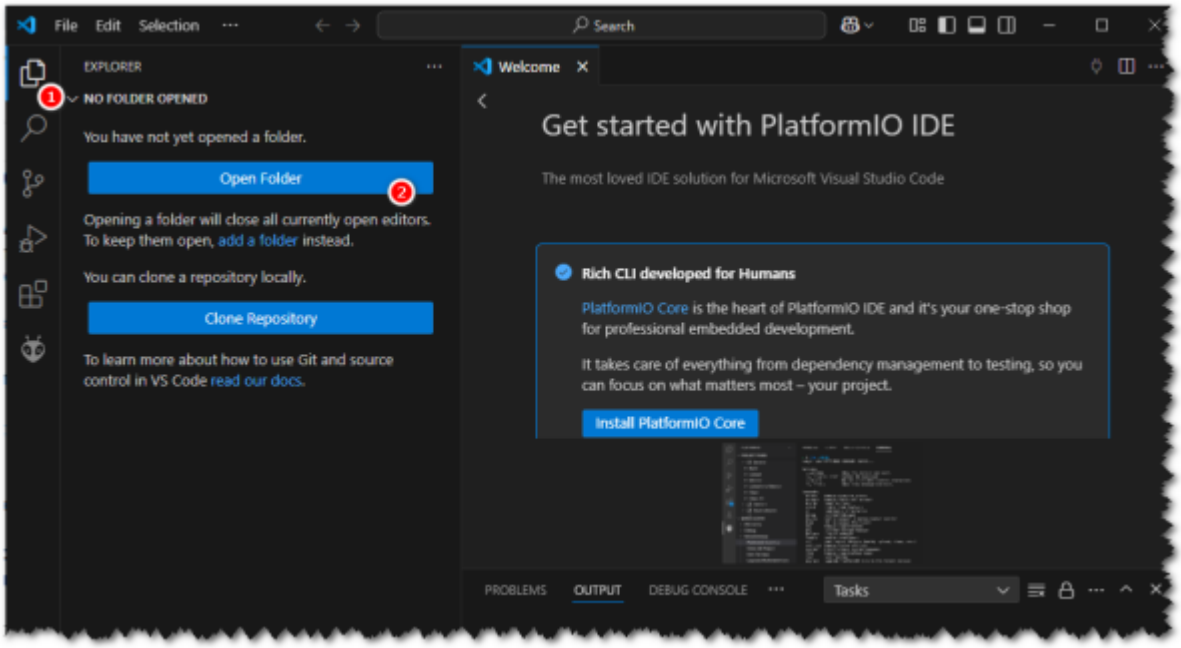
entpackt diesen mit einem ZIP-Programm in ein beliebiges Verzeichnis.

Zunächst installiert ihr Microsoft Visual Code Studio auf eurem Rechner in startet es. Geht auf der linken Seite dann auf `Extensions` (der "kleine Würfel mit dem herausfliegenden Viertel" ganz unten). Nun sucht ihr der Reihe nach nach folgenden Extensions (über das Suchfeld) und installiert diese über den blauen `Install` Button:

- **C/C++ Extension Pack** (by Microsoft) - installiert automatisch auch die Extension **C/C++** mit
- **PlatformIO IDE** (by PlatformIO)



Die Installation dauert etwas - über ein kleines Fenster unten rechts könnt ihr jeweils den Status sehen. Nachdem die Installation durchgelaufen ist, müsst ihr VS Code einmal neu starten. Nun geht ihr in der rechten Leiste auf den `Explorer` und wählt den blauen Button `Open Folder`. Wechselt in das gerade eben entpackte Archiv mit dem Source Code. Ihr müsst das Verzeichnis auswählen, welches die Unterverzeichnisse `src`, `lib`, `boards` etc. enthält. Setzt den Haken bei `Trust the author of all files in the parrent folder…` und klickt auf `Yes, …` Nun wird der Sourcecode von PlatformIO vorbereitet. Das dauert eine ganze Weile. Der Status wird Euch wieder unten rechts angezeigt.



Nun bereiten wir den Sourcecode für die spezifischen Einstellungen vor, die wir in der Firmware benötigen (u. a. wird hier festgelegt, welche Plugins und damit Sensoren in der Firmware zur Verfügung stehen). Dazu gehen wir links auf den Explorer und navigieren dann zur Datei `src\Custom-Sample.h`. Kopiert die Datei (`Strg + C`) und fügt sie anschließend an gleicher Stelle noch einmal ein (`Strg + V`). Benennt die neue Datei per rechter Maustaste um in Custom.h (`Rename`). Löscht den gesamten Inhalt in der Datei (`Strg + a` und `Entf`) und ersetzt ihn durch den Inhalt der folgenden Datei:

Custom.h

```
#ifndef ESPEASY_CUSTOM_H
#define ESPEASY_CUSTOM_H

/*
    To modify the stock configuration without changing the EspEasy.ino
file :
    1) rename this file to "Custom.h" (It is ignored by Git)
    2) define your own settings below
    3) define USE_CUSTOM_H as a build flags. ie : export
PLATFORMIO_BUILD_FLAGS="'-DUSE_CUSTOM_H'"
 */


/*
################################################################################
################################
   Your Own Default Settings
################################################################################
################################
    You can basically ovveride ALL macro defined in ESPEasy.ino.
    Don't forget to first #undef each existing #define that you add
below.
    But since this Custom.h is included before other defines are made,
you don't have to undef a lot of defines.
    Here are some examples:
 */

// --- Feature Flagging ------------------------------------------------
----------
// Can be set to 1 to enable, 0 to disable, or not set to use the
default (usually via define_plugin_sets.h)

#define FEATURE_RULES_EASY_COLOR_CODE   1  // Use code highlighting,
autocompletion and command suggestions in Rules
#define FEATURE_ESPEASY_P2P             1  // (1/0) enables the ESP
Easy P2P protocol
#define FEATURE_ARDUINO_OTA             1  // enables the Arduino OTA
capabilities
#define FEATURE_THINGSPEAK_EVENT        1  // generate an event when
requesting last value of a field in thingspeak via SendToHTTP(e.g.
sendToHTTP,api.thingspeak.com,80,/channels/1667332/fields/5/last)
```

```
// #define FEATURE_SD                      1  // Enable SD card support
// #define FEATURE_DOWNLOAD                1  // Enable downloading a file
from an url

#ifdef BUILD_GIT
# undef BUILD_GIT
#endif // ifdef BUILD_GIT

#define BUILD_GIT           "My Build: "  __DATE__ " "  __TIME__


#define DEFAULT_NAME        "lbweatherstation"
// Enter your device friendly name
#define UNIT                1                                       //
Unit Number
#define DEFAULT_DELAY       60                                      //
Sleep Delay in seconds

// --- Wifi AP Mode (when your Wifi Network is not reachable) ---------
-------------------------------
#define DEFAULT_AP_IP       192, 168, 4, 1                          //
Enter IP address (comma separated) for AP (config) mode
#define DEFAULT_AP_SUBNET   255, 255, 255, 0                        //
Enter IP address (comma separated) for AP (config) mode
#define DEFAULT_AP_KEY      "configesp"                             //
Enter network WPA key for AP (config) mode

// --- Wifi Client Mode -----------------------------------------------
-------------------------------
#define DEFAULT_SSID                        ""            // Enter
your network SSID
#define DEFAULT_KEY                         "" // Enter your network
WPA key
#define DEFAULT_SSID2                       ""                      //
Enter your fallback network SSID
#define DEFAULT_KEY2                        ""                      //
Enter your fallback network WPA key
#define DEFAULT_WIFI_INCLUDE_HIDDEN_SSID    false                   //
Allow to connect to hidden SSID APs
#define DEFAULT_USE_STATIC_IP               false                   //
(true|false) enabled or disabled static IP
#define DEFAULT_IP                          "192.168.0.50"          //
Enter your IP address
#define DEFAULT_DNS                         "192.168.0.1"           //
Enter your DNS
#define DEFAULT_GW                          "192.168.0.1"           //
Enter your Gateway
#define DEFAULT_SUBNET                      "255.255.255.0"         //
Enter your Subnet
#define DEFAULT_IPRANGE_LOW                 "0.0.0.0"               //
```

```
Allowed IP range to access webserver
#define DEFAULT_IPRANGE_HIGH                "255.255.255.255"       //
Allowed IP range to access webserver
#define DEFAULT_IP_BLOCK_LEVEL              1                       //
0: ALL_ALLOWED  1: LOCAL_SUBNET_ALLOWED  2:
// ONLY_IP_RANGE_ALLOWED
#define DEFAULT_ADMIN_USERNAME              "admin"
#define DEFAULT_ADMIN_PASS                  ""

#define DEFAULT_WIFI_CONNECTION_TIMEOUT     10000 // minimum timeout
in ms for WiFi to be connected.
#define DEFAULT_WIFI_FORCE_BG_MODE          false // when set, only
allow to connect in 802.11B or G mode (not N)
#define DEFAULT_WIFI_RESTART_WIFI_CONN_LOST  true // Perform wifi off
and on when connection was lost.
#define DEFAULT_ECO_MODE                    false // When set, make
idle calls between executing tasks.
#define DEFAULT_WIFI_NONE_SLEEP             false // When set, the
wifi will be set to no longer sleep (more power
// used and need reboot to reset mode)
#define DEFAULT_GRATUITOUS_ARP              false // When set, the
node will send periodical gratuitous ARP
                                                  // packets to
announce itself.
#define DEFAULT_TOLERANT_LAST_ARG_PARSE     false // When set, the
last argument of some commands will be parsed to the end of the line
                                                  // See:
https://github.com/letscontrolit/ESPEasy/issues/2724
#define DEFAULT_SEND_TO_HTTP_ACK            false // Wait for ack with
SendToHttp command.

#define DEFAULT_AP_DONT_FORCE_SETUP         false // Allow optional
usage of Sensor without WIFI avaiable // When set you can use the
Sensor in AP-Mode without beeing forced to /setup
#define DEFAULT_DONT_ALLOW_START_AP         false // Usually the AP
will be started when no WiFi is defined, or the defined one cannot be
found. This flag may prevent it.

// --- Default Controller -----------------------------------------
--------------------------------
#define DEFAULT_CONTROLLER   true
// true or false enabled or disabled, set 1st controller
// defaults
#define DEFAULT_CONTROLLER_ENABLED true
// Enable default controller by default
#define DEFAULT_CONTROLLER_USER    ""
// Default controller user
#define DEFAULT_CONTROLLER_PASS    ""
// Default controller Password

// using a default template, you also need to set a DEFAULT PROTOCOL to
```

```
a suitable MQTT protocol !
#define DEFAULT_PUB         "%sysname%/sensors/%tskname%/%valname%" //
Enter your pub
#define DEFAULT_SUB         "%sysname%/sensors/#"                   //
Enter your sub
#define DEFAULT_SERVER      ""                                    //
Enter your Server IP address
#define DEFAULT_SERVER_HOST ""
// Server hostname
#define DEFAULT_SERVER_USEDNS false
// true: Use hostname.  false: use IP
#define DEFAULT_USE_EXTD_CONTROLLER_CREDENTIALS   true
// true: Allow longer user credentials for controllers

#define DEFAULT_PORT        1883
// Enter your Server port value
#define DEFAULT_CONTROLLER_TIMEOUT  100
// Default timeout in msec

#define DEFAULT_PROTOCOL    5
// Protocol used for controller communications
//   0 = Stand-alone (no controller set)
//   1 = Domoticz HTTP
//   2 = Domoticz MQTT
//   3 = Nodo Telnet
//   4 = ThingSpeak
//   5 = Home Assistant (openHAB) MQTT
//   6 = PiDome MQTT
//   7 = EmonCMS
//   8 = Generic HTTP
//   9 = FHEM HTTP

#ifdef ESP8266
#define DEFAULT_PIN_I2C_SDA                     4
#endif
#ifdef ESP32
#define DEFAULT_PIN_I2C_SDA                     21                //
D21
#endif
#ifdef ESP8266
#define DEFAULT_PIN_I2C_SCL                     5
#endif
#ifdef ESP32
#define DEFAULT_PIN_I2C_SCL                     22                //
D22
#endif
#define DEFAULT_I2C_CLOCK_SPEED                 400000            //
Use 100 kHz if working with old I2C chips
#define FEATURE_I2C_DEVICE_SCAN                 1
```

```
#define DEFAULT_SPI                             0
//0=disabled 1=enabled and for ESP32 there is option 2 =HSPI

#define DEFAULT_PIN_STATUS_LED                  (-1)
#define DEFAULT_PIN_STATUS_LED_INVERSED         true

#define DEFAULT_PIN_RESET_BUTTON                (-1)


#define DEFAULT_USE_RULES                       false             //
(true|false) Enable Rules?
#define DEFAULT_RULES_OLDENGINE                 true

#define DEFAULT_MQTT_RETAIN                     false             //
(true|false) Retain MQTT messages?
#define DEFAULT_CONTROLLER_DELETE_OLDEST        false             //
(true|false) to delete oldest message when queue is full
#define DEFAULT_CONTROLLER_MUST_CHECK_REPLY     false             //
(true|false) Check Acknowledgment
#define DEFAULT_MQTT_DELAY                      100               //
Time in milliseconds to retain MQTT messages
#define DEFAULT_MQTT_LWT_TOPIC                  "%sysname%/status"
// Default LWT Topic
#define DEFAULT_MQTT_LWT_CONNECT_MESSAGE        "running"
// Default LWT messages if connected
#define DEFAULT_MQTT_LWT_DISCONNECT_MESSAGE     "stopped"
// Default LWT messages if disconnected
#define DEFAULT_MQTT_USE_UNITNAME_AS_CLIENTID   0

#define DEFAULT_USE_NTP                         true            //
(true|false) Use NTP Server
#define DEFAULT_NTP_HOST                        "de.pool.ntp.org"
// NTP Server Hostname
#define DEFAULT_TIME_ZONE                       60                //
Time Offset (in minutes)
#define DEFAULT_USE_DST                         true            //
(true|false) Use Daily Time Saving

#define DEFAULT_LATITUDE                        0.0f              //
Default Latitude
#define DEFAULT_LONGITUDE                       0.0f              //
Default Longitude

#define DEFAULT_SYSLOG_IP                       ""                //
Syslog IP Address
#define DEFAULT_SYSLOG_PORT                     0                 //
Standard syslog port: 514
#define DEFAULT_SYSLOG_FACILITY                 0                 //
kern
#define DEFAULT_SYSLOG_LEVEL                    0                 //
Syslog Log Level
```

```
#define DEFAULT_SERIAL_LOG_LEVEL                LOG_LEVEL_INFO    //
Serial Log Level
#define DEFAULT_WEB_LOG_LEVEL                   LOG_LEVEL_INFO    //
Web Log Level
#define DEFAULT_SD_LOG_LEVEL                    0                 // SD
Card Log Level
#define DEFAULT_USE_SD_LOG                      false             //
(true|false) Enable Logging to the SD card

#define DEFAULT_USE_SERIAL                      true              //
(true|false) Enable Logging to the Serial Port
#define DEFAULT_SERIAL_BAUD                     115200            //
Serial Port Baud Rate

#define DEFAULT_SYNC_UDP_PORT                   8266              //
Used for ESPEasy p2p. (IANA registered port: 8266)


// Factory Reset defaults
#define DEFAULT_FACTORY_RESET_KEEP_UNIT_NAME    true
#define DEFAULT_FACTORY_RESET_KEEP_WIFI         true
#define DEFAULT_FACTORY_RESET_KEEP_NETWORK      true
#define DEFAULT_FACTORY_RESET_KEEP_NTP_DST      true
#define DEFAULT_FACTORY_RESET_KEEP_CONSOLE_LOG  true


//#define BUILD_NO_DEBUG

// Custom built-in url for hosting JavaScript and CSS files.
#define CUSTOM_BUILD_CDN_URL
"https://cdn.jsdelivr.net/gh/letscontrolit/ESPEasy@mega/static/"



// Special SSID/key setup only to be used in custom builds.

// Deployment SSID will be used only when the configured SSIDs are not
reachable and/or no credentials are set.
// This to make deployment of large number of nodes easier
#define CUSTOM_DEPLOYMENT_SSID                  ""                //
Enter SSID not shown in UI, to be used on custom builds to ease
deployment
#define CUSTOM_DEPLOYMENT_KEY                   ""                //
Enter key not shown in UI, to be used on custom builds to ease
deployment
#define CUSTOM_SUPPORT_SSID                     ""                //
Enter SSID not shown in UI, to be used on custom builds to ease support
#define CUSTOM_SUPPORT_KEY                      ""                //
Enter key not shown in UI, to be used on custom builds to ease support
```

```
// Emergency fallback SSID will only be attempted in the first 10
minutes after reboot.
// When found, the unit will connect to it and depending on the built
in flag, it will either just connect to it, or clear set credentials.
// Use case: User connects to a public AP which does need to agree on
an agreement page for the rules of conduct (e.g. open APs)
// This is seen as a valid connection, so the unit will not reconnect
to another node and thus becomes inaccessible.
#define CUSTOM_EMERGENCY_FALLBACK_SSID          ""                //
Enter SSID not shown in UI, to be used to regain access to the node
#define CUSTOM_EMERGENCY_FALLBACK_KEY           ""                //
Enter key not shown in UI, to be used to regain access to the node

#define CUSTOM_EMERGENCY_FALLBACK_RESET_CREDENTIALS  false
#define CUSTOM_EMERGENCY_FALLBACK_START_AP           false

#define CUSTOM_EMERGENCY_FALLBACK_ALLOW_MINUTES_UPTIME 10

// Allow for remote provisioning of a node.
// This is only allowed for custom builds.
// To setup the configuration of the provisioning file, one must also
define FEATURE_SETTINGS_ARCHIVE
// Default setting is to not allow to configure a node remotely, unless
explicitly enabled.
// #define FEATURE_CUSTOM_PROVISIONING  1

#define FEATURE_SSDP  1

#define FEATURE_EXT_RTC  1         // Support for external RTC clock
modules like PCF8563/PCF8523/DS3231/DS1307

#define FEATURE_PLUGIN_STATS  1    // Support collecting historic data
+ computing stats on historic data
#ifdef ESP8266
#  define PLUGIN_STATS_NR_ELEMENTS 16
#endif // ifdef ESP8266
# ifdef ESP32
#  define PLUGIN_STATS_NR_ELEMENTS 64
#endif // ifdef ESP32
#define FEATURE_CHART_JS  1        // Support for drawing charts, like
PluginStats historic data

// Optional alternative CDN links:
// Chart.js: (only used when FEATURE_CHART_JS is enabled)
// #define CDN_URL_CHART_JS
"https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js@4.1.2/dist/chart.umd.min.js"
// JQuery:
// #define CDN_URL_JQUERY "https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"
```

```
// #define FEATURE_SETTINGS_ARCHIVE 1
// #define FEATURE_I2CMULTIPLEXER 1
// #define FEATURE_TRIGONOMETRIC_FUNCTIONS_RULES 1
// #define PLUGIN_USES_ADAFRUITGFX // Used by Display plugins using
Adafruit GFX library
// #define ADAGFX_ARGUMENT_VALIDATION  0 // Disable argument validation
in AdafruitGFX_helper
// #define ADAGFX_SUPPORT_7COLOR  0 // Disable the support of 7-color
eInk displays by AdafruitGFX_helper
#define FEATURE_SEND_TO_HTTP 1 // Enable availability of the SendToHTTP
command
#define FEATURE_POST_TO_HTTP 1 // Enable availability of the PostToHTTP
command
#define FEATURE_PUT_TO_HTTP 1 // Enable availability of the PutToHTTP
command
// #define FEATURE_I2C_DEVICE_CHECK 0 // Disable the I2C Device check
feature
// #define FEATURE_I2C_GET_ADDRESS 0 // Disable fetching the I2C
address from I2C plugins. Will be enabled when FEATURE_I2C_DEVICE_CHECK
is enabled
// #define FEATURE_RTTTL 1   // Enable rtttl command
// #define FEATURE_ANYRTTTL_LIB 1 // Use AnyRttl library for RTTTL
handling
// #define FEATURE_ANYRTTTL_ASYNC 1 // When AnyRttl enabled, use Async
(nonblocking) mode instead of the default Blocking mode
// #define FEATURE_RTTTL_EVENTS   1 // Enable RTTTL events for Async
use, for blocking it doesn't make sense

#if FEATURE_CUSTOM_PROVISIONING
// For device models, see src/src/DataTypes/DeviceModel.h
// #ifdef ESP32
//  #define DEFAULT_FACTORY_DEFAULT_DEVICE_MODEL  0 //
DeviceModel_default
// #endif
// #ifdef ESP8266
//  #define DEFAULT_FACTORY_DEFAULT_DEVICE_MODEL  0 //
DeviceModel_default
// #endif
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_RULES1      false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_RULES2      false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_RULES3      false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_RULES4      false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_NOTIFICATIONS false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_SECURITY     false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_CONFIG       false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_PROVISIONING false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_FETCH_FIRMWARE     false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_SAVE_URL           false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_SAVE_CREDENTIALS   false
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_ALLOW_FETCH_COMMAND false
```

```
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_URL                ""
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_USER               ""
//  #define DEFAULT_PROVISIONING_PASS               ""
#endif




/*
##################################################################################
################################
   Defining web interface
##################################################################################
################################
 */

#define MENU_INDEX_MAIN_VISIBLE          true
/*
#define MENU_INDEX_CONFIG_VISIBLE        false
#define MENU_INDEX_CONTROLLERS_VISIBLE   false
#define MENU_INDEX_HARDWARE_VISIBLE      false
#define MENU_INDEX_DEVICES_VISIBLE       false
#define MENU_INDEX_RULES_VISIBLE         false
#define MENU_INDEX_NOTIFICATIONS_VISIBLE false
#define MENU_INDEX_TOOLS_VISIBLE         false
*/

#define MAIN_PAGE_SHOW_SYSINFO_BUTTON    true
#define MAIN_PAGE_SHOW_WiFi_SETUP_BUTTON true
#define MAIN_PAGE_SHOW_BASIC_INFO_NOT_LOGGED_IN false

#define MAIN_PAGE_SHOW_NODE_LIST_BUILD   true
#define MAIN_PAGE_SHOW_NODE_LIST_TYPE    true

#define SETUP_PAGE_SHOW_CONFIG_BUTTON    true

// #define FEATURE_AUTO_DARK_MODE           0               // 0 =
Disable auto-dark mode
// #define FEATURE_EXTENDED_TASK_VALUE_TYPES 0              // 0 =
Disable extra task value types like 64 bit ints, double, etc. in Dummy
tasks
// #define FEATURE_USE_DOUBLE_AS_ESPEASY_RULES_FLOAT_TYPE 0  // 0 =
switch to float as floating point type for rules/formula processing.

//#define WEBPAGE_TEMPLATE_HIDE_HELP_BUTTON

#define SHOW_SYSINFO_JSON 1  //Enables the sysinfo_json page (by
default is enabled when WEBSERVER_NEW_UI is enabled too)

/*
##################################################################################
```

```
################################
   CSS / template
##############################################################################
################################
 */
/*
#define WEBPAGE_TEMPLATE_DEFAULT_HEADER "<header
class='headermenu'><h1>ESP Easy Mega: {{title}}</h1><BR>"
#define WEBPAGE_TEMPLATE_DEFAULT_FOOTER "<footer><br><h6>Powered by <a
href='http://www.letscontrolit.com' style='font-size: 15px; text-
decoration: none'>Let's Control It</a>
community</h6></footer></body></html>"
#define WEBPAGE_TEMPLATE_AP_HEADER      "<body><header
class='apheader'><h1>Welcome to ESP Easy Mega AP</h1>"
#define WEBPAGE_TEMPLATE_HIDE_HELP_BUTTON
*/
// Embed Custom CSS in Custom.h:
/*
#define WEBSERVER_EMBED_CUSTOM_CSS
static const char DATA_ESPEASY_DEFAULT_MIN_CSS[] PROGMEM = {
...
,0};
*/


/*
##############################################################################
################################
   Special settings  (rendering settings incompatible with other
builds)
##############################################################################
################################
 */

// #define FEATURE_NON_STANDARD_24_TASKS  1

/*
##############################################################################
################################
   Your Own selection of plugins and controllers
##############################################################################
################################
 */

#define CONTROLLER_SET_NONE
#define NOTIFIER_SET_NONE
#define PLUGIN_SET_NONE

/*
##############################################################################
```

```
################################
 ###########     Plugins
#################################################################################
################################
 */

// #define FEATURE_SERVO  1   // Uncomment and set to 0 to explicitly
disable SERVO support


#define USES_P001   // Switch
#define USES_P002   // ADC
#define USES_P003   // Pulse
#define USES_P004   // 1-Wire Temperature (Dallas/Maxim DS18B20)
#define USES_P005   // DHT11/12/22 SONOFF2301/7021/MS01
#define USES_P006   // BMP085/180
// #define USES_P007   // PCF8591
// #define USES_P008   // Wiegand (RFID)
// #define USES_P009   // MCP23017

#define USES_P010   // BH1750
#define USES_P011   // ProMini Extender
#define USES_P012   // LCD2004
#define USES_P013   // HC-SR04/RCW-0001
#define USES_P014   // SI70xx/HTU21D
#define USES_P015   // TSL2561
// #define USES_P017   // PN532
#define USES_P018   // GP2Y10
#define USES_P019   // PCF8574

#define USES_P020   // Ser2Net
#define USES_P021   // Level Control
// #define USES_P022   // PCA9685
#define USES_P023   // OLED SSD1306
#define USES_P024   // MLX90614
#define USES_P025   // ADS1x15
#define USES_P026   // SysInfo
#define USES_P027   // INA219
#define USES_P028   // BMx280
#define USES_P029   // Domoticz MQTT Helper

#define USES_P031   // SHT1x
#define USES_P032   // MS5611 (GY-63)
#define USES_P033   // Dummy Device
#define USES_P034   // DHT12
#define USES_P036   // OLED SSD1306/SH1106 Framed
#define P036_FEATURE_DISPLAY_PREVIEW   1 // Enable Preview feature,
shows on-display content on Devices overview page
#define P036_FEATURE_ALIGN_PREVIEW     1 // Enable center/right-align
feature when preview is enabled (auto-disabled for 1M builds)
#define P036_ENABLE_TICKER   1 // Enable ticker function
```

```
#define USES_P037   // MQTT Import
#define P037_MAPPING_SUPPORT 1 // Enable Value mapping support
#define P037_FILTER_SUPPORT  1 // Enable filtering support
#define P037_JSON_SUPPORT    1 // Enable Json support
#define USES_P038   // NeoPixel
#define P038_FEATURE_NEOPIXELFOR 1 // Enable NeoPixelFor/NeoPixelForHSV
commands (default enabled for ESP32)
#define USES_P039   // Thermocouple

// #define USES_P040   // RFID - ID12LA/RDM6300
// #define USES_P041   // NeoPixel (Word Clock)
// #define USES_P042   // NeoPixel (Candle)
#define USES_P043   // ClkOutput
#define USES_P044   // P1 Wifi Gateway
// #define USES_P045   // MPU6050
// #define USES_P046   // Ventus W266
#define USES_P047   // Soil moisture sensor
// #define USES_P048   // Motoshield v2
#define USES_P049   // MH-Z19

// #define USES_P050   // TCS34725 RGB Color Sensor with IR filter and
White LED
#define USES_P051   // AM2320
#define USES_P052   // SenseAir
#define USES_P053   // PMSx003 / PMSx003ST
// #define USES_P054   // DMX512
// #define USES_P055   // Chiming
#define USES_P056   // SDS011/018/198
// #define USES_P057   // HT16K33_LED
// #define USES_P058   // HT16K33_KeyPad
#define USES_P059   // Rotary Encoder

// #define USES_P060   // MCP3221
// #define USES_P061   // PCF8574 / MCP23017 / PCA8575
// #define USES_P062   // MPR121
#define USES_P063   // TTP229
// #define USES_P064   // APDS9960 Gesture
// #define USES_P065   // DRF0299
#define USES_P066   // VEML6040
// #define USES_P067   // HX711_Load_Cell
#define USES_P068   // SHT3x
#define USES_P069   // LM75A

// #define USES_P070   // NeoPixel_Clock
// #define USES_P071   // Kamstrup401
#define USES_P072   // HDC1000/HDC1008/HDC1010/HDC1050/HDC1080
#define USES_P073   // 7-segment display
#define USES_P074   // TSL2591
// #define USES_P075   // Nextion
// #define USES_P076   // HLW8012/BL0937 (Shelly Plug S, Sonoff POW R1,
```

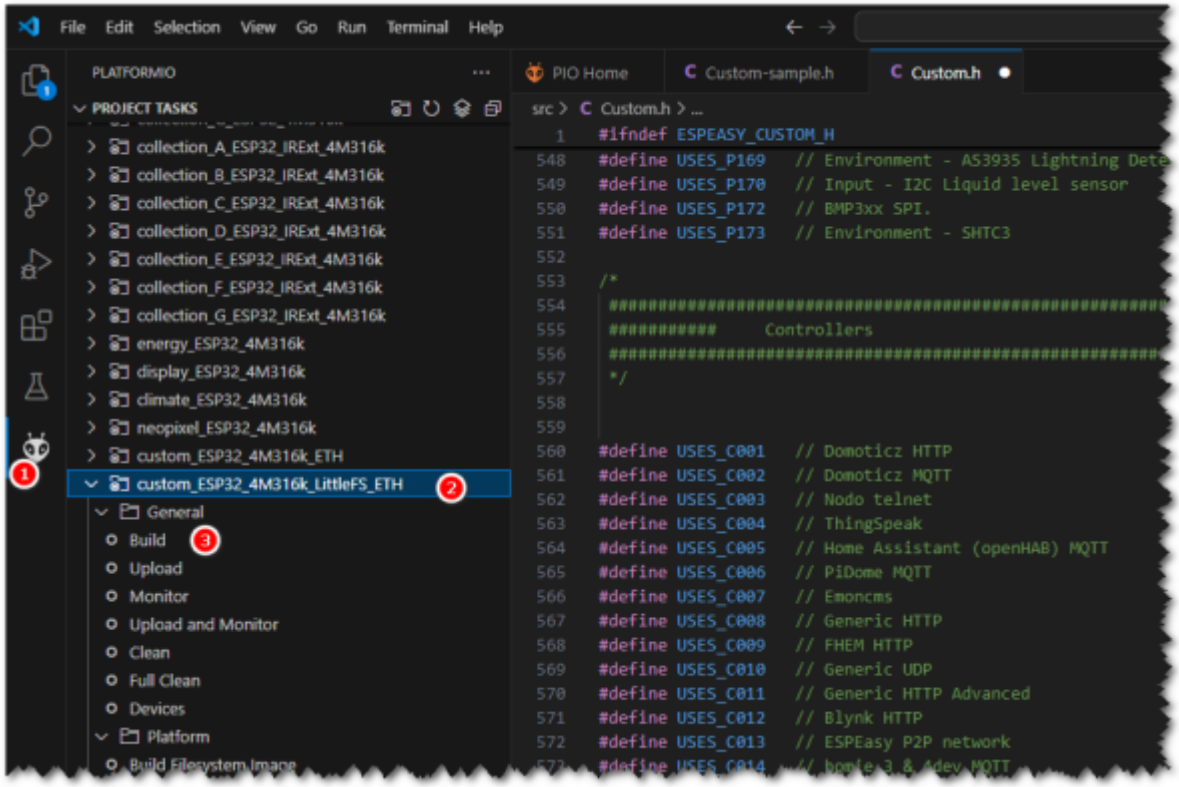
```
Huafan SS, KMC 70011, Aplic WDP303075, SK03 Outdoor, BlitzWolf SHP,
Teckin, Teckin US, Gosund SP1 v23)
// #define USES_P077   // CSE7766 (Sonoff S31, Sonoff POW R2, Sonoff
POW R3xx(D), Sonoff Dual R3)
// #define USES_P078   // Eastron SDMxxx Modbus
#define USES_P079   // Wemos / Lolin Motorshield

// #define USES_P080   // iButton Sensor  DS1990A
#define USES_P081   // Cron
// #define USES_P082   // GPS
#define USES_P083   // SGP30 TVOC
#define USES_P084   // VEML6070
// #define USES_P085   // AcuDC24x
// #define USES_P086   // Receiving values according Homie convention.
Works together with C014 Homie controller
// #define USES_P087   // Serial Proxy
// #define USES_P088   // HeatpumpIR
// #define USES_P089   // Ping

#define USES_P090   // CCS811 TVOC
// #define USES_P091   // Serial MCU controlled switch
// #define USES_P092   // DLbus
// #define USES_P093   // Mitsubishi Heat Pump
// #define USES_P094   // CUL Reader
// #define USES_P095   // ILI934x / ILI948x
// #define USES_P096   // eInk
// #define USES_P097   // ESP32 Touch
// #define USES_P098   // PWM Motor
// #define USES_P099   // XPT2046 touchscreen

// #define USES_P100   // DS2423 counter
// #define USES_P101   // Wake On Lan
// #define USES_P102   // PZEM-004Tv30-Multiple
#define USES_P103   // Atlas Scientific EZO Sensors (pH, ORP, EZO, DO)
// #define USES_P104   // MAX7219 dot matrix
#define USES_P105   // AHT10/AHT2x
#define USES_P106   // BME68x
// #define USES_P107   // SI1145
// #define USES_P108   // DDS238-x ZN Modbus energy meters
// #define USES_P109   // ThermoOLED

// #define USES_P110   // VL53L0X Time of Flight sensor
// #define USES_P111   // MFRC522 RFID reader
// #define USES_P112   // AS7265x
// #define USES_P113   // VL53L1X ToF
#define USES_P114   // VEML6075
// #define USES_P115   // MAX1704x
// #define USES_P116   // ST77xx
#define USES_P117   // SCD30
#define USES_P118   // Itho
// #define USES_P119   // ITG3205 Gyro
```

```
// #define USES_P120   // ADXL345 I2C Acceleration / Gravity
// #define USES_P121   // HMC5883L
// #define USES_P122   // SHT2x
// #define USES_P123   // I2C Touchscreens
// #define USES_P124   // I2C Multi Relay
// #define USES_P125   // ADXL345 SPI Acceleration / Gravity
// #define USES_P126   // 74HC595 Shift register
#define USES_P127   // CDM7160
// #define USES_P128   // NeoPixel (BusFX)
//   #define P128_USES_GRB  // Default
//   #define P128_USES_GRBW // Select 1 option, only first one enabled
from this list will be used
//   #define P128_USES_RGB
//   #define P128_USES_RGBW
//   #define P128_USES_BRG
//   #define P128_USES_BGR
//   #define P128_USES_RBG
//   #define P128_ENABLE_FAKETV 1 // Enable(1)/Disable(0) FakeTV
effect, disabled by default on ESP8266 (.bin size issue), enabled by
default on ESP32
// #define USES_P129   // 74HC165 Input shiftregisters

// #define USES_P131   // NeoPixel Matrix
// #define USES_P132   // INA3221
#define USES_P133   // LTR390 UV
// #define USES_P134   // A02YYUW
#define USES_P135   // SCD4x
//   #define P135_FEATURE_RESET_COMMANDS  1 // Enable/Disable quite
spacious (~950 bytes) 'selftest' and 'factoryreset' subcommands
// #define USES_P137   // AXP192
// #define USES_P138   // IP5306

// #define USES_P141   // PCD8544 Nokia 5110 LCD
#define USES_P142   // Position - AS5600
// #define USES_P143   // I2C Rotary encoders
//   #define P143_FEATURE_INCLUDE_M5STACK      0 // Enabled by default,
can be turned off here
//   #define P143_FEATURE_INCLUDE_DFROBOT      0 // Enabled by default,
can be turned off here
//   #define P143_FEATURE_COUNTER_COLORMAPPING 0 // Enabled by default,
can be turned off here

// #define USES_P144   // PM1006(K) (Vindriktning)
#define USES_P145   // MQxxx (MQ135 CO2, MQ3 Alcohol)
#define USES_P146   // Cache Reader
#define USES_P147   // SGP4x
//  #define P147_FEATURE_GASINDEXALGORITHM    0 // Enabled by default,
can be turned off here
```

```
// #define USES_P148   // POWR3xxD/THR3xxD
#define USES_P150   // TMP117 Temperature
#define USES_P151   // Honeywell Pressure
#define USES_P152   // ESP32 DAC
#define USES_P153   // SHT4x
#define USES_P154   // BMP3xx I2C

// #define USES_P159   // Presence - LD2410 Radar detection

// #define USES_P162   // Output - MCP42xxx Digipot
#define USES_P163   // Environment - RadSens I2C radiation counter
#define USES_P164   // Gases - ENS16x TVOC/eCO2
// #define USES_P166   // Output - GP8403 Dual channel DAC (Digital
Analog Converter)
#define USES_P167   // Environment - Sensirion SEN5x / Ikea Vindstyrka
#define USES_P168   // Light - VEML6030/VEML7700
#define USES_P169   // Environment - AS3935 Lightning Detector
#define USES_P170   // Input - I2C Liquid level sensor
#define USES_P172   // BMP3xx SPI.
#define USES_P173   // Environment - SHTC3

/*
##################################################################################
#################################
 ############     Controllers
##################################################################################
#################################
 */


#define USES_C001   // Domoticz HTTP
#define USES_C002   // Domoticz MQTT
#define USES_C003   // Nodo telnet
#define USES_C004   // ThingSpeak
#define USES_C005   // Home Assistant (openHAB) MQTT
#define USES_C006   // PiDome MQTT
#define USES_C007   // Emoncms
#define USES_C008   // Generic HTTP
#define USES_C009   // FHEM HTTP
#define USES_C010   // Generic UDP
#define USES_C011   // Generic HTTP Advanced
#define USES_C012   // Blynk HTTP
#define USES_C013   // ESPEasy P2P network
#define USES_C014   // homie 3 & 4dev MQTT
#define USES_C015   // Blynk
#define USES_C016   // Cache controller
#define USES_C017   // Zabbix
#define USES_C018   // TTN/RN2483


/*
```

```
########################################################################
################################
 ###########     Notifiers
########################################################################
################################
 */


#define USES_N001   // Email
#define USES_N002   // Buzzer


#endif // ESPEASY_CUSTOM_H
```

Mit `Strg + S` speichert ihr die Datei ab. Nun wählt ihr links im Menu `PlatformIO` aus (der kleine Alien ganz unten). Ihr seht eine lange Liste an sogenannten Tasks - das sind im Prinzip die einzelnen Firmwares, die kompiliert werden können. Alle Firmwares, die mit `custom_` beginnen, nutzen die von uns gerade erstelle `Custom.h` Datei. Sucht Euch die Firmware für euren ESP32 heraus, also z. B. `custom_ESP32_4M316k_LittleFS_ETH`, und klappt diese nach unten auf (Achtung! Die liste ist nicht alphabetisch sortiert!). 4M steht hier übrigens für 4MB Flashspeicher und 316k für die Größe des Dateisystems, LittleFS für die Verwendung des effizienten LittleFS Dateisystems. VS Code fängt wieder an zu arbeiten - auch das dauert eine ganze Weile. Irgendwann ist er fertig und klappt zunächst euren zuvor aufgeklappten Menüpunkt wieder zu. Sucht ihn Euch neu aus der Liste und klappt ihn wieder auf. Ihr seht jetzt zahlreiche neue Menüpunkte darunter - und unter anderem auch den `Build` Menüpunkt. Klickt ihr dort drauf, wird die Firmware kompiliert. Das machen wir jetzt und warten wieder eine längere Zeit, bis die Firmware komplett kompiliert wurde. Im Terminal unten rechts seht ihr die Ausgabe des Kompilers. Es sollte alles ohne Abbruch/Fehler durchlaufen (einige Warnungen sind normal).



Die fertig kompilierte Firmware findet ihr im Verzeichnis `build_output\bin`. Das **Factory**-File ist dabei gedacht für das erste Flashen (inkl. Bootloader), während das File ohne Factory im Namen für das OTA (Over-the-Air) Update dient.

Das war's an dieser Stelle - Du hast es geschafft! Macht jetzt im Kapitel Firmware flashen weiter.

Firmware flashen

Folgende Software benötigt ihr:

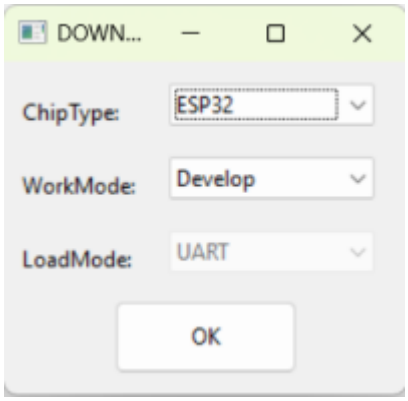
- Flash Download Tool: https://docs.espressif.com/projects/esp-test-tools/en/latest/esp32/production_stage/tools/flash_download_tool.html
- PuTTY: https://www.putty.org/

Als erstes ladet ihr Euch noch die Flashsoftware "Flash Download Tool" herunter. Das Flash Download Tool wird auf euren Rechner mit einem ZIP-Programm entpackt. Jetzt verbindet ihr euren ESP32 per USB mit dem Rechner. Der ESP32 meldet sich als USB-to-UART Bridge CP210x oder FTDI am Rechner an. Sollte der Chip nicht erkannt werden, müsst ihr den entsprechenden Treiber noch installieren, siehe hier: https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/latest/esp32/get-started/establish-serial-connection.html

Überprüft nun, welcher COM-Port eurem Device zugeordnet wurde: https://docs.espressif.com/projects/esp-idf/en/latest/esp32/get-started/establish-serial-connection.html#check-port-on-windows

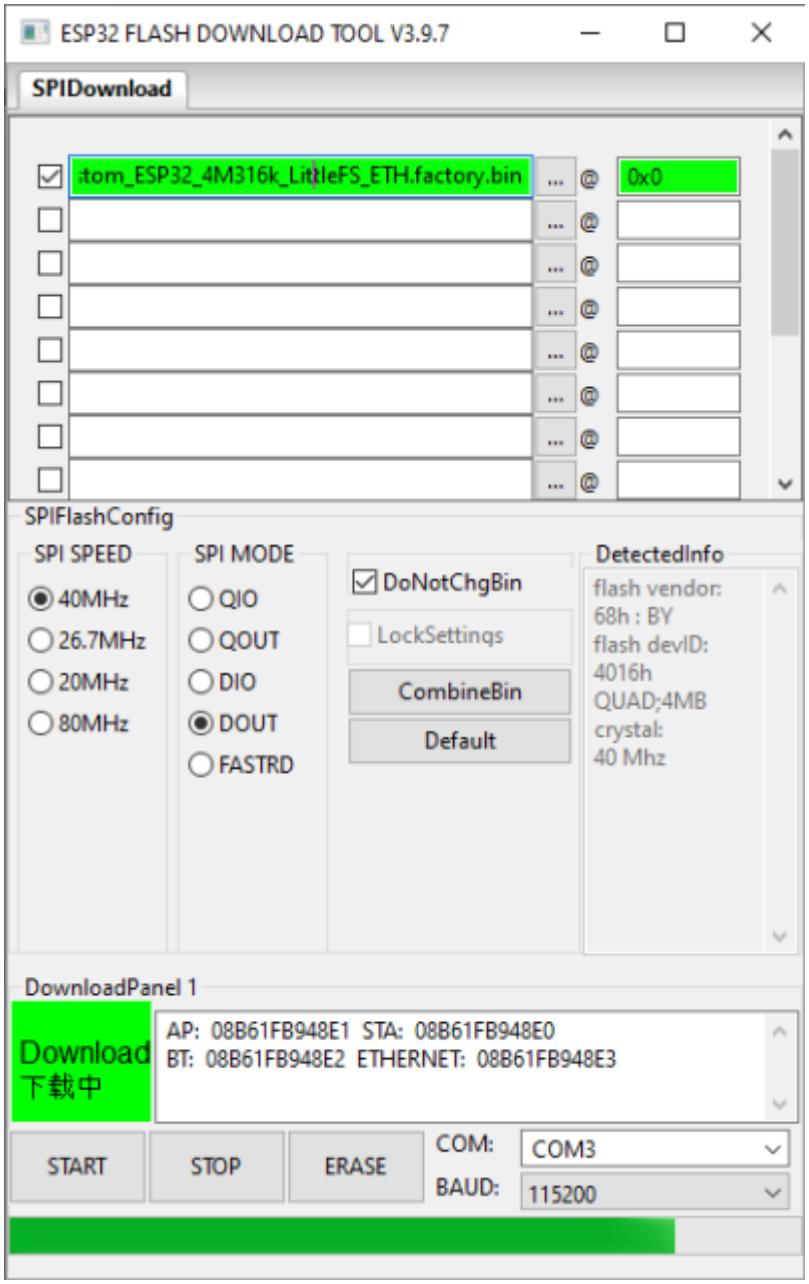
Wenn wir das alles vorbereitet haben, starten wir die Flashsoftware "Flash Download Tool". Wählt im

Startscreen euren ESP32 aus (wenn er nicht gelistet ist, wählt ESP32) und setzt die Software auf `Develop`:



Oben wählt ihr als erstes das Firmware-File aus, welches ihr flashen wollt. Nutzt ihr die fertig kompilierten Firmwares des ESPEasy Projekts, geht ihr dazu in das `bin`-Verzeichnis der entpackten ESPEasy-Firmware und sucht Euch die `collection_G` heraus. Diese beinhaltet alle Plugins die wir benötigen (aber eben ohne den Blitzsensor AS3935). Ihr müsst das **Factory**-File passend für euren ESP32 auswählen, also z. B. `ESP_Easy_mega_20241222_collection_G_ESP32_4M316k.factory.bin`. Wenn ihr die selbst kompilierte Firmware nutzen wollt, dann findet ihr die gerade kompilierte Firmware im Verzeichnis `build_output\bin`. Auch hier müsst ihr das **Factory**-File auswählen.

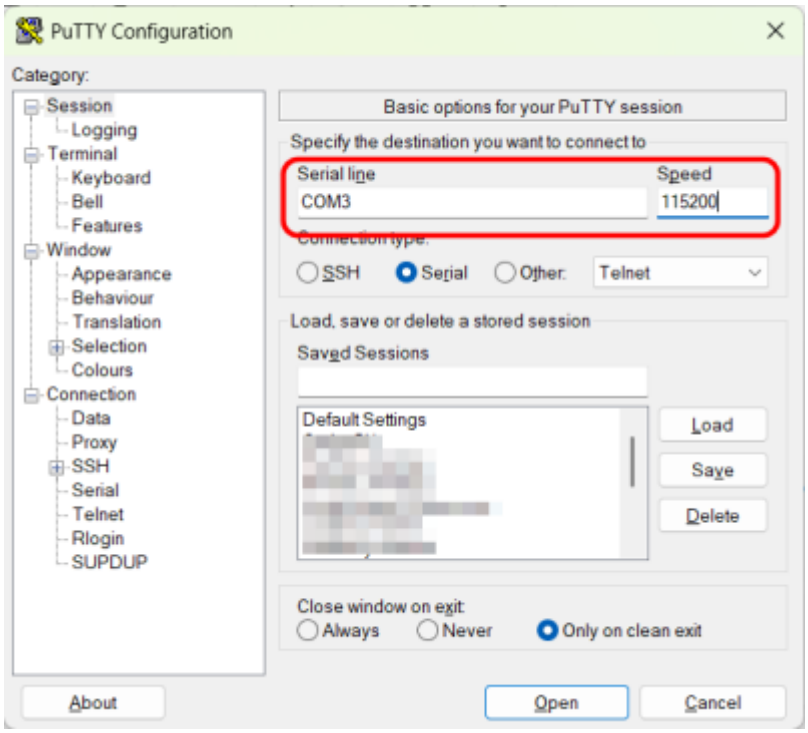
Setzt vorne den Haken und gebt hinten als Startadresse hinter dem @-Zeichen `0x0` ein. Den SPI-Mode setzt ihr noch auf `DOUT` und wählt ganz unten den korrekten COM-Port aus, also z. B. `COM3`. Danach klickt ihr auf `START` und der Flashvorgang sollte starten. Er dauert ungefähr 2 Minuten.



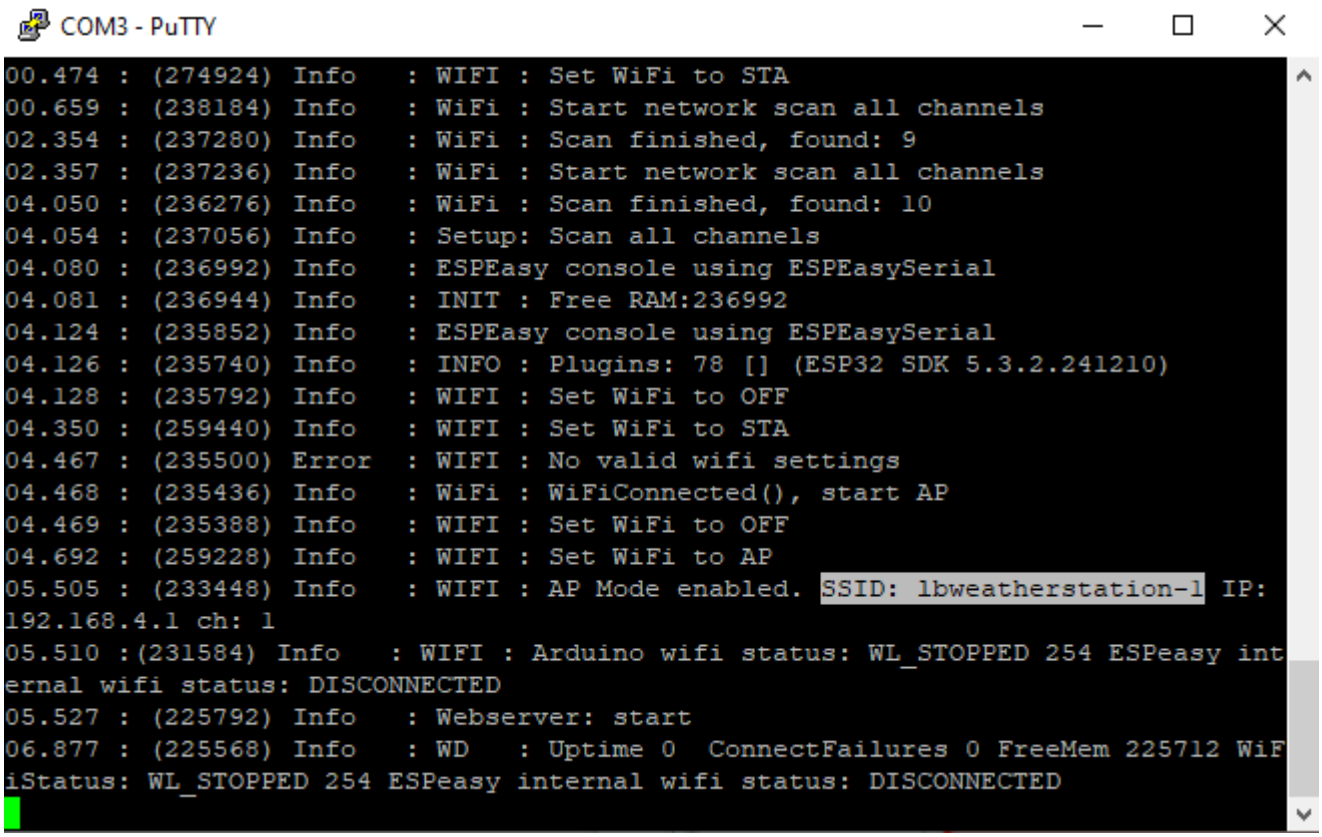
Das war's. Macht jetzt im Kapitel Konfiguration weiter.

Konfiguration

Zieht den ESP32 vom USB ab und installiert und startet dann PuTTY. PuTTY stellt ihr auf eine Serielle Verbindung ein und gebt den COM-Port an, der eurem ESP32 von Windows zugewiesen wurde. Die Geschwindigkeit stellt ihr auf `115200`.



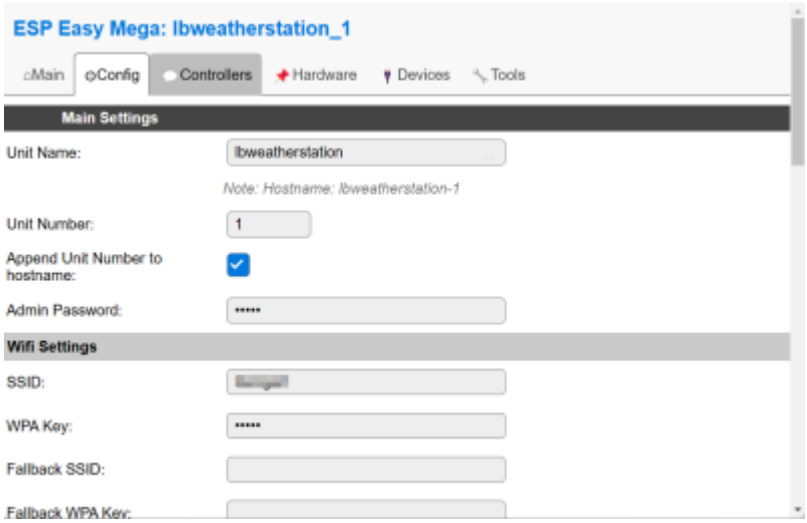
Nun verbindet ihr den ESP32 wieder mit dem Rechner, wartet 1-2 Sekunden, bis der ESP erkannt wurde und klickt in PuTTY dann auf Open. Ihr solltet nun in PuTTY die Bootmeldungen des ESP32 sehen und er sollte das WLAN zur Erstkonfiguration aufmachen - die Meldungen sollten in etwa so aussehen und Euch die SSID des AP sowie die temporäre IP-Adresse des ESP32 mitteilen:



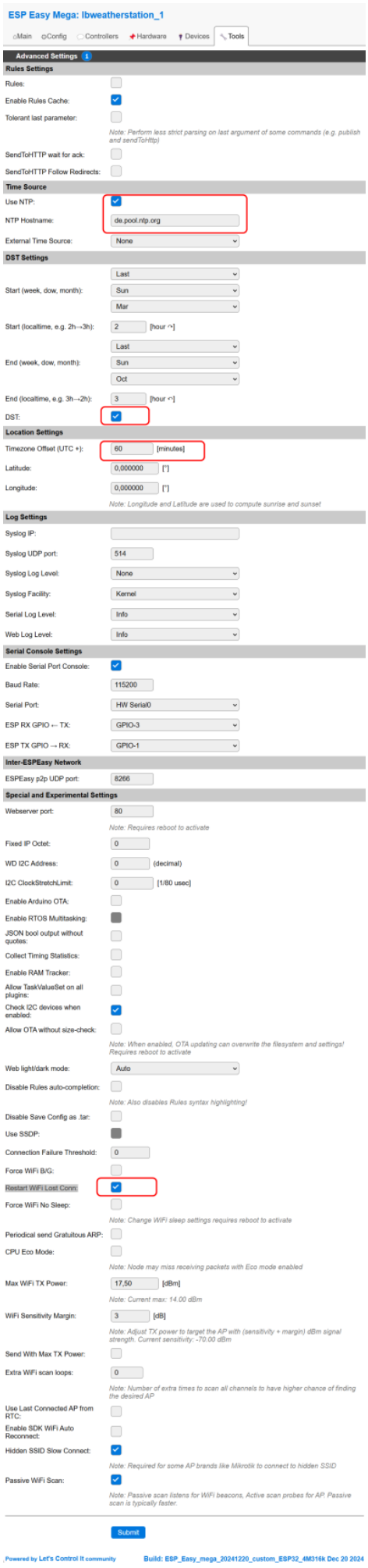
Der ESP macht wie üblich ein eigenes WLAN auf - der Name variiert je nach Firmware etwas (siehe oben - ihr seht den Namen in den Bootmeldungen). Er lautet `ESP_Easy`, `ESPEasy`, `ESP_Easy_Collection_G`, `lbweatherstation` oder ähnlich. Das WLAN-Passwort ist `configesp`.

Verbindet Euch mit dem WLAN und konfiguriert euer eigenes WLAN wie üblich. Anschließend startet der ESP neu und verbindet sich mit eurem eigenen WLAN. Wie immer findet ihr in eurem Router die IP-Adresse des neuen Gerätes heraus. Ruft die IP-Adresse in eurem Browser aus.

Unter `Config` vergebt ihr nun einen Unit-Namen (Hostnamen) und eine Unit-Nummer. Die Unit-Nummer ist beliebig, sollte aber eindeutig sein - sie dient der Kommunikation verschiedener ESPEasy Installationen untereinander. Wir nutzen dieses Feature allerdings nicht weiter. Vergebt ein Admin-Passwort für das Webinterface. Der Zugang ist dann durch den User `admin` mit passendem Kennwort geschützt. Den Rest lasst ihr hier auf den Standardeinstellungen.



Im Tab `Tools` öffnet ihr nun noch unter System die `Advanced` Options. Unter `Time Source` aktiviert ihr NTP und nutzt den NTP-Server `de.pool.ntp.org`. Prüft die `DST Settings` (Sommer-/Winterzeit) und die `Location Settings` (hier die `Timezone Offset (UTC +)`). Unter `Special and Experimental Settings` aktiviert ihr noch `Restart WiFi Lost Conn`, damit der ESP die WLAN-Verbindung automatisch neu aufbaut, wenn er sie verliert.


ESP Easy Mega: lbweatherstation_1
Main
Config
Controllers
Hardware
Devices
Tools
Advanced Settings
Rules Settings
Rules:
Enable Rules Cache:
Tolerant last parameter:
Note: Perform less strict parsing on last argument of some commands (e.g. publish and sendToHttp)
SendToHTTP wait for ack:
SendToHTTP Follow Redirects:
Time Source
Use NTP:
NTP Hostname:
de.pool.ntp.org
External Time Source:
None
DST Settings
Start (week, dow, month):
Last
Sun
Mar
Start (localtime, e.g. 2h→3h):
2
[hour ^]
End (week, dow, month):
Last
Sun
Oct
End (localtime, e.g. 3h→2h):
3
[hour ^]
DST:
Location Settings
Timezone Offset (UTC +):
60
[minutes]
Latitude:
0,000000
[°]
Longitude:
0,000000
[°]
Note: Longitude and Latitude are used to compute sunrise and sunset
Log Settings
Syslog IP:
Syslog UDP port:
514
Syslog Log Level:
None
Syslog Facility:
Kernel
Serial Log Level:
Info
Web Log Level:
Info
Serial Console Settings
Enable Serial Port Console:
Baud Rate:
115200
Serial Port:
HW Serial0
ESP RX GPIO ← TX:
GPIO-3
ESP TX GPIO → RX:
GPIO-1
Inter-ESPEasy Network
ESPEasy p2p UDP port:
8266
Special and Experimental Settings
Webserver port:
80
Note: Requires reboot to activate
Fixed IP Octet:
0
WD I2C Address:
0
(decimal)
I2C ClockStretchLimit:
0
[1/80 usec]
Enable Arduino OTA:
Enable RTOS Multitasking:
JSON bool output without quotes:
Collect Timing Statistics:
Enable RAM Tracker:
Allow TaskValueSet on all plugins:
Check I2C devices when enabled:
Allow OTA without size-check:
Note: When enabled, OTA updating can overwrite the filesystem and settings! Requires reboot to activate
Web light/dark mode:
Auto
Disable Rules auto-completion:
Note: Also disables Rules syntax highlighting!
Disable Save Config as .tar:
Use SSDP:
Connection Failure Threshold:
0
Force WiFi B/G:
Restart WiFi Lost Conn:
Force WiFi No Sleep:
Note: Change WiFi sleep settings requires reboot to activate
Periodical send Gratuitous ARP:
CPU Eco Mode:
Note: Node may miss receiving packets with Eco mode enabled
Max WiFi TX Power:
17,50
[dBm]
Note: Current max: 14.00 dBm
WiFi Sensitivity Margin:
3
[dB]
Note: Adjust TX power to target the AP with (sensitivity + margin) dBm signal strength. Current sensitivity: -70.00 dBm
Send With Max TX Power:
Extra WiFi scan loops:
0
Note: Number of extra times to scan all channels to have higher chance of finding the desired AP
Use Last Connected AP from RTC:
Enable SDK WiFi Auto Reconnect:
Hidden SSID Slow Connect:
Note: Required for some AP brands like Mikrotik to connect to hidden SSID
Passive WiFi Scan:
Note: Passive scan listens for WiFi beacons, Active scan probes for AP. Passive scan is typically faster.
Submit
Powered by Let's Control It community
Build: ESP_Easy_mega_20241220_custom_ESP32_4M316k Dec 20 2024

Im Tab `Controllers` fügen wir einen neuen Controller hinzu (bzw. editieren den bereits unter 1 angelegten Controller). Controller dienen der Kommunikation - wir richten hier unseren MQTT Broker ein. Als Protokoll wählt ihr `Home Assistent (openHAB) MQTT` aus und gebt die IP-Adresse und Port eures MQTT Brokers ein (normalerweise die IP-Adresse euer LoxBerry und Port 1883). Weiter unten unter `Credentials` aktiviert ihr `Use Extended Credentials` und gebt User und Passwort für euren MQTT Broker ein. Die notwendigen Einstellungen findet ihr im LoxBerry im MQTT Widget. Unter MQTT setzt ihr nun noch folgende Einstellungen:

- Controller Subscribe: `%sysname%/sensors/#`
- Controller Publish: `%sysname%/sensors/%tskname%/%valname%`
- Controller LWT Topic: `%sysname%/status`
- LWT Connect Message: `running`
- LWT Disconnect Message: `stopped`
- Send LWT to Broker: `Ja`
- Enabled: `Ja`

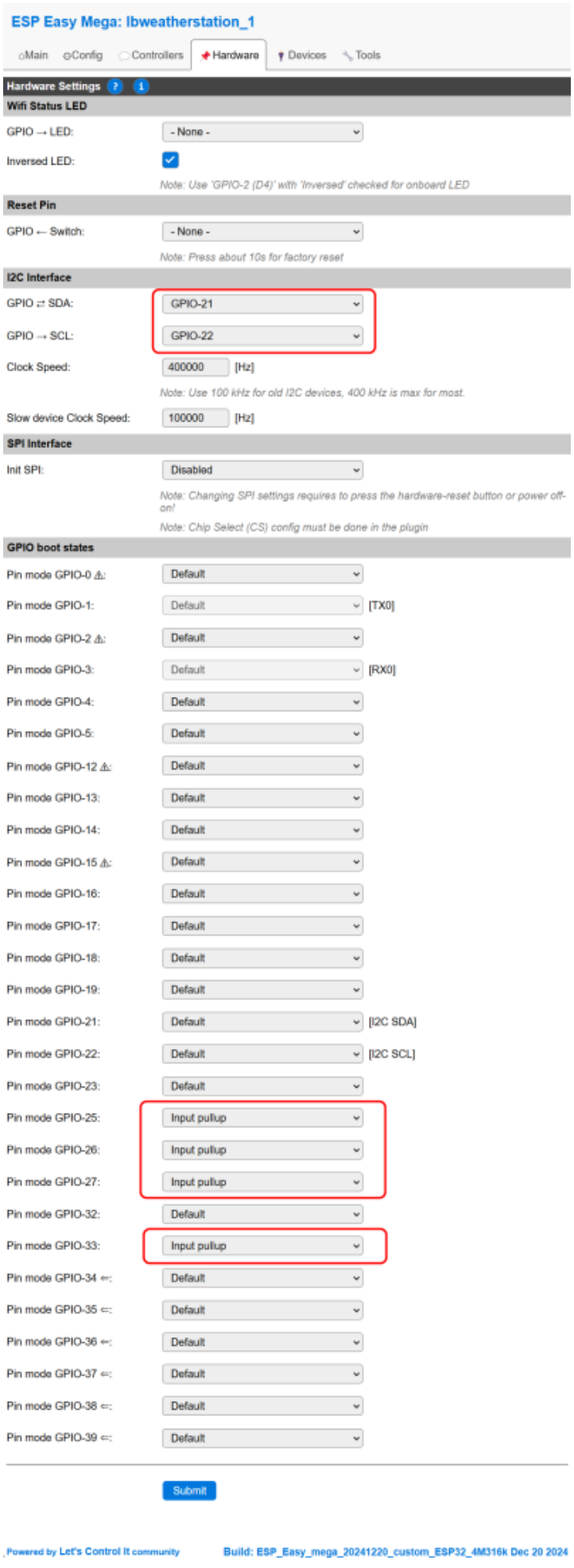
Anschließend sollte sich der ESP mit eurem MQTT Broker verbinden. Prüft den Status im `Config` Tab (gebt ihm ein paar Sekunden um sich zu verbinden).

Unter `Hardware` konfigurieren wir nun noch das I2C Interface und unsere GPIOs, die wir verwenden wollen. Zunächst konfigurieren wir unter I2C Interface die beiden GPIOs für SDA und DCL:

- GPIO SDA: `GPIO-21`
- GPIO SCL: `GPIO-22`

Danach setzen wir noch die GPIOs, die wir als digitale Eingänge verwenden wollen, als Eingang mit aktiviertem PullUp-Widerstand:

- GPIO-25: `Input pullup`
- GPIO-26: `Input pullup`
- GPIO-27: `Input pullup`
- GPIO-33: `Input pullup`


ESP Easy Mega: lbweatherstation_1
Main
Config
Controllers
Hardware
Devices
Tools
Hardware Settings
Wifi Status LED
GPIO → LED:
- None -
Inversed LED:
Note: Use 'GPIO-2 (D4)' with 'Inversed' checked for onboard LED
Reset Pin
GPIO ← Switch:
- None -
Note: Press about 10s for factory reset
I2C Interface
GPIO ⇄ SDA:
GPIO-21
GPIO → SCL:
GPIO-22
Clock Speed:
400000
[Hz]
Note: Use 100 kHz for old I2C devices, 400 kHz is max for most.
Slow device Clock Speed:
100000
[Hz]
SPI Interface
Init SPI:
Disabled
Note: Changing SPI settings requires to press the hardware-reset button or power off-on!
Note: Chip Select (CS) config must be done in the plugin
GPIO boot states
Pin mode GPIO-0 ⚠:
Default
Pin mode GPIO-1:
Default
[TX0]
Pin mode GPIO-2 ⚠:
Default
Pin mode GPIO-3:
Default
[RX0]
Pin mode GPIO-4:
Default
Pin mode GPIO-5:
Default
Pin mode GPIO-12 ⚠:
Default
Pin mode GPIO-13:
Default
Pin mode GPIO-14:
Default
Pin mode GPIO-15 ⚠:
Default
Pin mode GPIO-16:
Default
Pin mode GPIO-17:
Default
Pin mode GPIO-18:
Default
Pin mode GPIO-19:
Default
Pin mode GPIO-21:
Default
[I2C SDA]
Pin mode GPIO-22:
Default
[I2C SCL]
Pin mode GPIO-23:
Default
Pin mode GPIO-25:
Input pullup
Pin mode GPIO-26:
Input pullup
Pin mode GPIO-27:
Input pullup
Pin mode GPIO-32:
Default
Pin mode GPIO-33:
Input pullup
Pin mode GPIO-34 ⇐:
Default
Pin mode GPIO-35 ⇐:
Default
Pin mode GPIO-36 ⇐:
Default
Pin mode GPIO-37 ⇐:
Default
Pin mode GPIO-38 ⇐:
Default
Pin mode GPIO-39 ⇐:
Default
Submit
Powered by Let's Control It community
Build: ESP_Easy_mega_20241220_custom_ESP32_4M316k Dec 20 2024

Damit ist die Grundkonfiguration abgeschlossen! Die einzelnen Eingänge und Sensoren folgenden dann in den jeweiligen Unterkapiteln.