

3. Allgemeine Software

Zur Nutzung der Wetterstation benötigt man 3 Softwarekomponenten:

1. Software zum Auslesen der Roh-Daten aus den Sensoren
2. Software zur Aufbereitung der Rohdaten in "echte" Wetterdaten
3. Weiterverarbeitung der Daten, z. B. Erstellung von Wetterseiten, Datenbankbindung, Miniserveranbindung, etc.

Die folgende Abbildung veranschaulicht die Datenverarbeitung und die Formate zur Weitergabe der Daten an die nächste Instanz. Auf den ersten Blick mag das recht kompliziert aussehen, die Trennung der einzelnen Schritte auf verschiedene Programme bietet aber so maximale Flexibilität (z. B. bei der Verwendung der Software zur Rohdatenauslesung, bei der Verwendung der Software zur Weiterverarbeitung etc.).



Wenn man auf der Wetterstation einen Raspberry verwendet, kann man dort natürlich direkt alles laufen lassen, also Rohdaten, Umwandlung und auch Weiterverarbeitung. Nutzt man hier einen ESP32, benötigt man irgendwo im Netzwerk noch einen LoxBerry für das [Weatherstation Plugin](#) und ggf. die Weiterverarbeitung z. B. mit dem [FOSHKplugin](#).

ESP32

Wenn eure Wetterstation auf einem ESP32 läuft, ist ein wenig mehr Softwareaufwand notwendig, da der ESP32 noch mit der korrekten Firmware geflasht werden muss. Die detaillierte Beschreibung findet ihr in folgendem Unterkapitel: [3a. Allgemeine Software - ESP32](#)

Raspberry (LoxBerry)

Wenn eure Wetterstation auf einem Raspberry läuft, ist die Software schnell installiert. Die detaillierte Beschreibung findet ihr in folgendem Unterkapitel: [3b. Allgemeine Software - Raspberry](#)

LoxBerry

From:
<https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link:
https://wiki.loxberry.de/howtos_knowledge_base/loxberry_wetterstation/3_software?rev=1735148510

Last update: **2024/12/25 18:41**