

# Installation ab LB 3.0

## Vorbereitungen

Zur Installation des LoxBerry benötigt ihr verschiedene kostenlose Software. Ladet Euch die Software für euer Betriebssystem herunter und installiert diese entsprechend.

- 7-Zip Dateimanager: <https://www.7-zip.de>
- PuTTY: <https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/latest.html>
- Balena Etcher (nur für Single Board Computer): <https://www.balena.io/etcher>

## Image Installation

LoxBerry basiert seit LoxBerry 3.0 auf dem [Diet Pi Image](#). Diet Pi ist für eine sehr große Anzahl an SBC (Single Board Computer) sowie auch Virtual Machines oder auch PCs verfügbar. Sämtliche wichtige SBC wie der Raspberry Pi 1 bis 4, Odroid, Orange Pi, Rock Pi, Asus Tinkerboard usw. werden unterstützt. An VM-Systemen stehen Virtual Box, VMWare, Proxmox, Microsoft HyperV sowie auch native X86\_64 Systeme zur Verfügung.

Die Installation des LoxBerry gliedert sich in zwei Schritte: Zunächst installiert ihr Diet Pi in der Minimalvariante und anschließend den LoxBerry. Nachdem die Installation abgeschlossen ist, wird das gesamte System über die LoxBerry Browser-basierte Bedienoberfläche konfiguriert und bedient. **Aber**

**keine Angst: Die Installation schafft jeder mit rudimentären Computerkenntnissen.**



Als erstes ladet ihr Euch das passende Image für eurer System herunter. Dazu geht ihr auf <https://dietpi.com/#downloadinfo> und sucht Euch das passende Image für euer System aus und ladet es auf euren PC herunter.

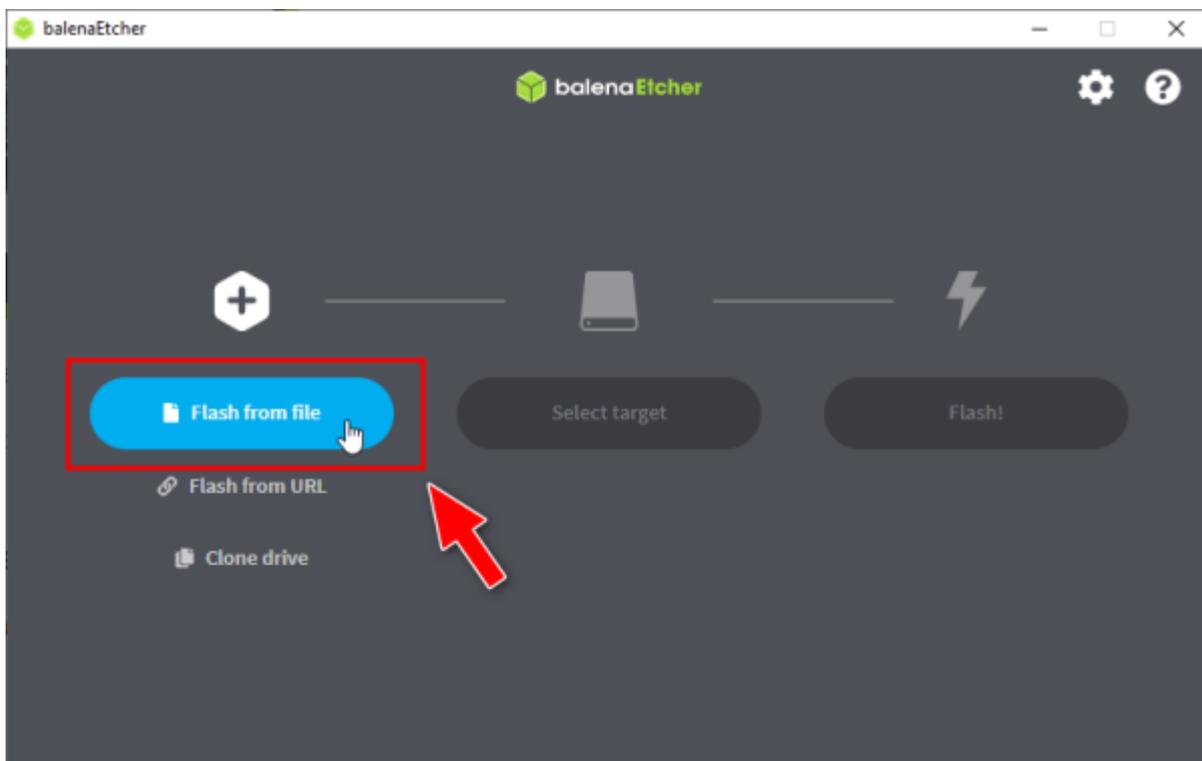
The screenshot shows the DietPi website's download page for Raspberry Pi 2/3/4. The page has a dark green header with navigation links: HOME, FEATURES, DOWNLOAD (highlighted), GETTING STARTED, STATS, CONTRIBUTE, TESTIMONIALS. Below the header is a row of buttons for different hardware: [All], Raspberry Pi (selected), Odroid, PINE64, Radxa, Allo, ASUS, NanoPi, Orange Pi, PC/VM, Other. The main content area is titled 'Raspberry Pi 2/3/4' and lists system specifications: CPU: BCM2710/2711 900-1800 MHz | 4 Cores | ARMv8, RAM: 1 GiB LPDDR2 - 8 GiB LPDDR4. There are three download options: 'Download Image' (highlighted with a red box and a red arrow), 'Amiberry image', and 'Allo GUI image'. A red arrow points to the 'Download Image' button. To the right of the text is an image of a Raspberry Pi 2/3/4 board. At the bottom, there is a note about compatibility with Raspberry Pi 3 and 4 models, and Raspberry Pi 2 PCB v1.2 and Zero 2.

Das Diet Pi Image ist im Dateiformat 7-ZIP komprimiert (Dateiendung .7z). Diese Datei müsst ihr mit dem [Programm 7-Zip](#) entpacken (Rechte Maustaste → 7-Zip → Entpacken nach...).

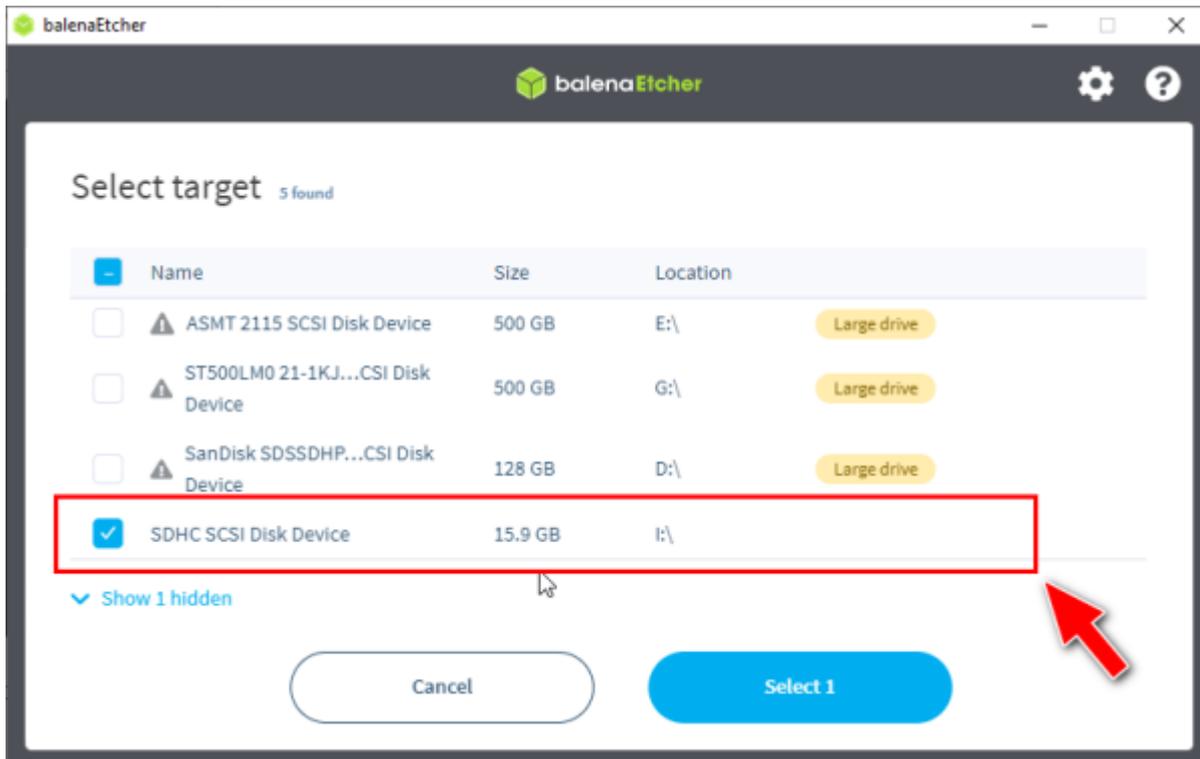
Nun geht es je nach Zielsystem etwas unterschiedlich mit der Installation weiter. Sollte Euch unsere Beschreibung nicht genügen, könnt ihr in der Dokumentation von Diet Pi ausführliche Informationen zu eurem System finden: <https://dietpi.com/docs/install>

## Installation auf Raspberry Pi (und anderen SBC)

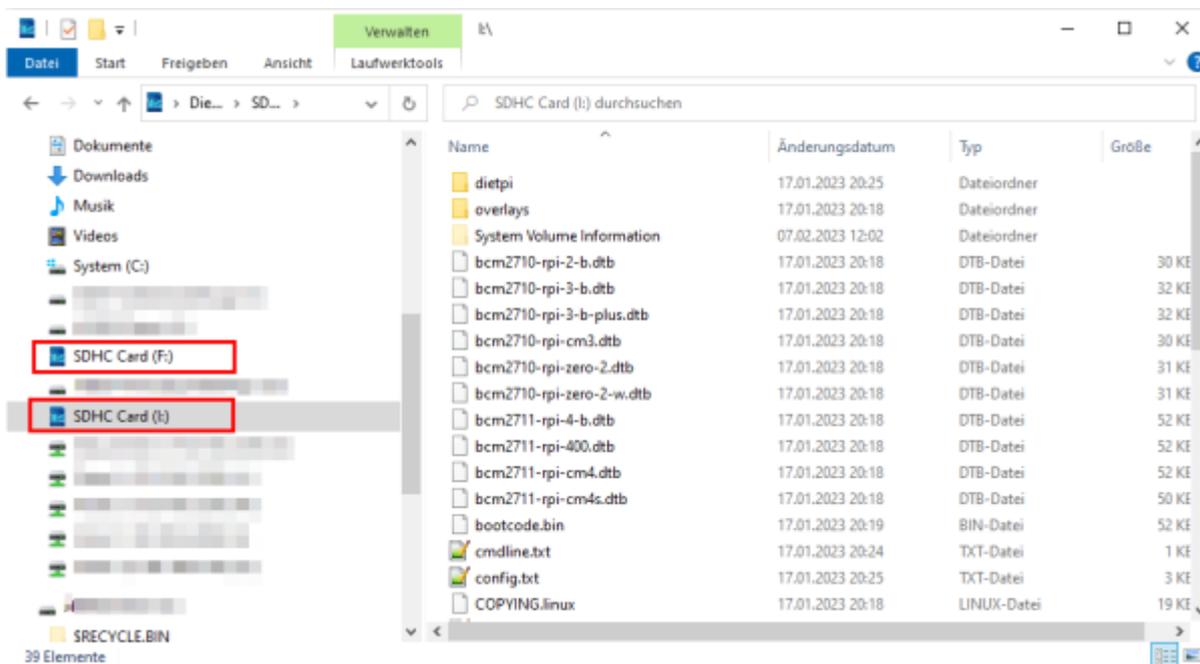
Das heruntergeladene und entpackte Image muss nun auf eine SD-Karte geflasht werden. Von dieser SD-Karte kann dann euer Raspberry booten. Dazu wird die Software [Balena Etcher](#) verwendet. Startet die Software und wählt als erstes die gerade entpackte Imagedatei aus, z. B. DietPi\_RPi-ARMv8-Bullseye.img:



Als nächstes wählt ihr als Ziel die SD-Karte in eurem Kartenleser aus. Achtung! Unbedingt darauf achten hier das richtige Device auszuwählen. Im Anschluss wird mit "Flash!" das Image auf die SD-Karte gespielt.



Sollte der Flashvorgang fehlschlagen, einfach die SD-Karte noch einmal aus dem Kartenleser nehmen, wieder einstecken und Flashvorgang wiederholen. Wenn alles geklappt hat und ihr die Karte nach dem Schreibvorgang einmal neu wieder einsteckt, erkennt Windows zwei Partitionen auf der SD-Karte. Eine davon enthält das Linux-Dateisystem (und ist unter Windows nicht lesbar), die andere enthält die Bootpartition, auf die ihr auch unter Windows zugreifen könnt:



Steckt die SD-Karte nun in euren Raspberry und bootet diesen von der SD-Karte. Dann geht's unten weiter unter [Diet Pi Erstkonfiguration](#).

### Sonderfall: Direkt mit Wifi (ohne Ethernet) booten / Statische IP-Adresse

Wenn möglich verbindet euren Raspberry für die Erstinstallation zunächst über Ethernet - das ist die

einfachste Methode. Ihr könnt Wifi / WLAN zu einem späteren Zeitpunkt jederzeit noch einrichten. Müsst ihr auch die Ersteinrichtung bereits über Wifi durchführen, könnt ihr den Raspberry vor dem ersten Booten bereits für die Wifi-Verbindung einrichten. Das gleiche gilt, wenn eurer Raspberry keine dynamisch zugewiesene IP-Adresse per DHCP von eurem Router erhält. Auch in diesem Fall könnt ihr die statischen IP-Adresse vor dem ersten Booten festlegen.

Steckt dazu die SD-Karte vor dem ersten Booten noch einmal in euren Windows-PC und wechselt zu der lesbaren Bootpartition auf der SD-Karte. Öffnet dort die Datei `dietpi.txt` mit einem Texteditor eurer Wahl (z. B. [Notepad++](#)). Sucht den Abschnitt "Network options" und setzt den Eintrag `AUTO_SETUP_NET_WIFI_ENABLED` auf 1:

```
18
19 ##### Network options #####
20 # Enable Ethernet or WiFi adapter: 1=enable | 0=disable
21 # - If both Ethernet and WiFi are enabled, WiFi will take priority and Ethernet will be disabled.
22 # - If using WiFi, please edit dietpi-wifi.txt to pre-enter credentials.
23 AUTO_SETUP_NET_ETHERNET_ENABLED=1
24 AUTO_SETUP_NET_WIFI_ENABLED=1
25
```



Solltet ihr stattdessen (oder auch zusätzlich) eine statische IP-Adresse vergeben wollen, findet ihr weiter unten zusätzlich auch dazu die entsprechenden Konfigurationsoptionen:

```
32
33 # Enter your static network details below, if applicable.
34 AUTO_SETUP_NET_USESTATIC=1
35 AUTO_SETUP_NET_STATIC_IP=192.168.0.100
36 AUTO_SETUP_NET_STATIC_MASK=255.255.255.0
37 AUTO_SETUP_NET_STATIC_GATEWAY=192.168.0.1
38 AUTO_SETUP_NET_STATIC_DNS=9.9.9.9 149.112.112.112
39
```



Speichert die Datei ab. Sie wird von Diet Pi automatisch beim ersten Booten eingelesen und die Optionen entsprechend aktiviert. Eure Wifi / WLAN Zugangsdaten müsst ihr nun noch in einer zweiten Datei `dietpi-wifi.txt` eingeben. Hierbei macht ihr die Angaben beim "Entry 0". Normalerweise benötigt ihr nur eure SSID und das dazugehörige Passwort. Die Voreinstellung "WPA-PSK" sollte für die meisten Router passen.

```
1 #-----
2 # Entry 0
3 # - WiFi SSID: required, case sensitive
4 aWiFi_SSID[0]='MEINE WLAN SSID'
5 # - WiFi key: If no key/open, leave this blank
6 # - In case of WPA-PSK, alternatively enter the 64-digit hexadecimal key returned by wpa_passphrase
7 # - Please replace single quote characters ' in your key with \'. No other escaping is required.
8 aWiFi_KEY[0]='MEIN_SUPER_GEHEIMES_WIFI_PASSWORT'
9 # - Key type: NONE (no key/open) | WPA-PSK | WEP | WPA-EAP (then use settings below)
10 aWiFi_KEYMGR[0]='WPA-PSK'
11 # - WPA-EAP options: Only fill if WPA-EAP is set above
12 aWiFi_PROTO[0]=''
13 aWiFi_PAIRWISE[0]=''
14 aWiFi_AUTH_ALG[0]=''
15 aWiFi_EAP[0]=''
16 aWiFi_IDENTITY[0]=''
17 aWiFi_PASSWORD[0]=''
18 aWiFi_PHASE1[0]=''
19 aWiFi_PHASE2[0]=''
20 # - Path to the certificate file, e.g.: /boot/mycert.cer
21 aWiFi_CERT[0]=''
```

Speichert auch diese Datei ab. Nun könnt ihr die SD-Karte in euren Raspberry stecken und booten. Dann geht's unten weiter unter [Diet Pi Erstkonfiguration](#)

## Installation als VM (hier Virtual Box)

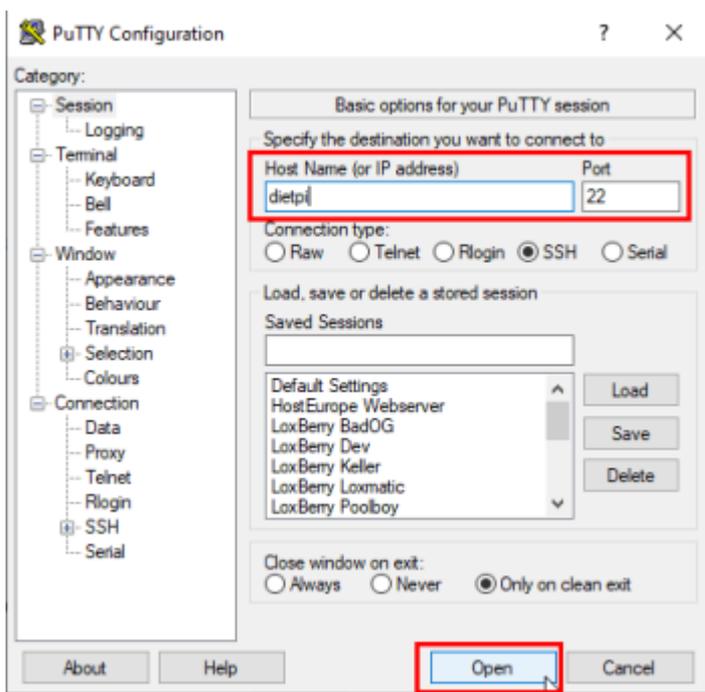
Blah

# Diet Pi Erstkonfiguration

Nach dem ersten Booten wird nun zunächst das Grundsystem von Diet Pi eingerichtet. Logg auch dazu entweder auf der Konsole über Bildschirm und Tastatur oder aber über das Netzwerk per [SSH mit PuTTY](#) auf eurem Diet Pi ein. Wir zeigen im folgenden den Zugriff per PuTTY.

Ihr benötigt für den Zugriff auf den Diet Pi entweder die IP-Adresse des Diet Pi, die eurer Router vergeben hat, oder ihr könnt versuchen ihn über seinen Namen `dietpi` zu erreichen. Oft funktioniert der Zugriff über den Namen, ansonsten müsst ihr die vergebene IP-Adresse in eurem Router nachschauen.

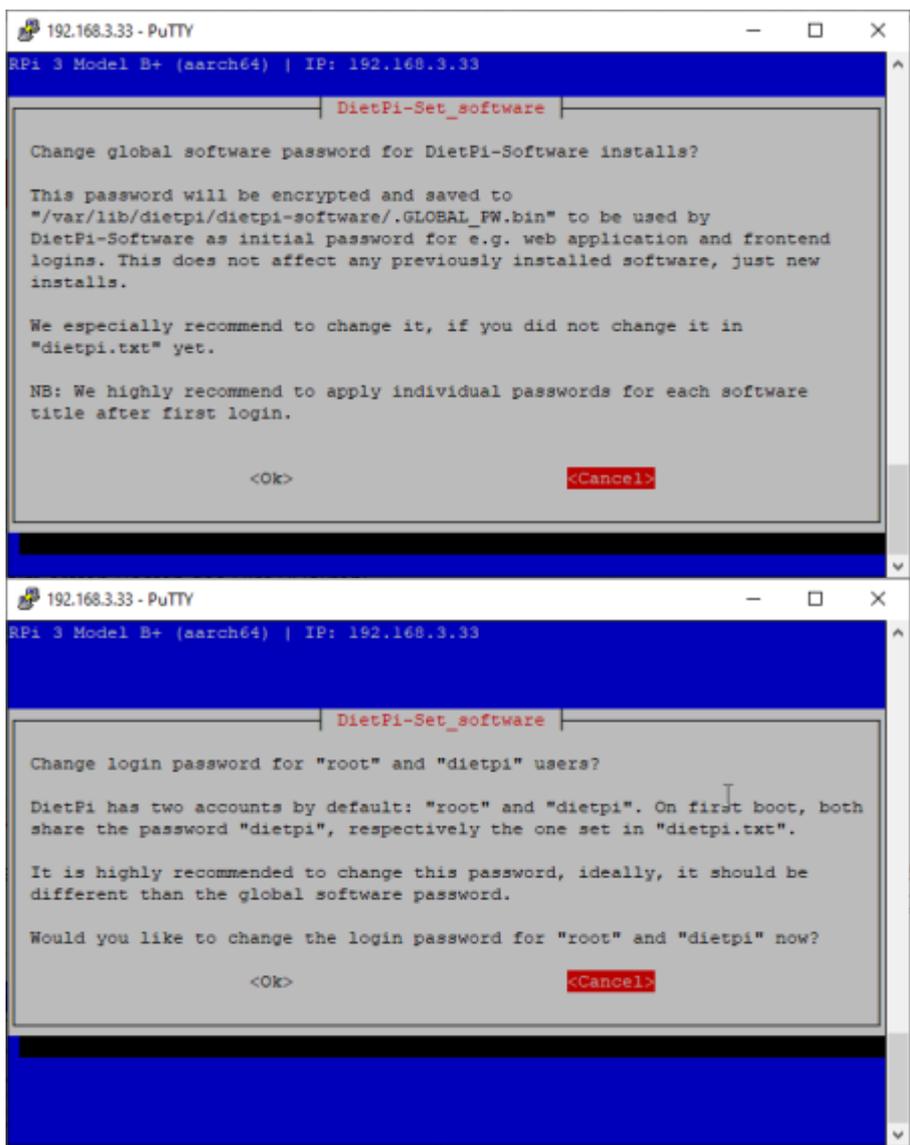
Startet PuTTY und gebt im Feld "Host Name" entweder `dietpi` als Hostnamen ein oder eben die IP-Adresse, die ihr aus eurem Router herausgesucht habt. Weitere Einstellungen sind nicht notwendig - klickt auf "Open" und es sollte sich eine Verbindung aufbauen. Nachdem ihr die Sicherheitsmeldung bestätigt habt, solltet ihr den Login eures Diet Pi sehen.



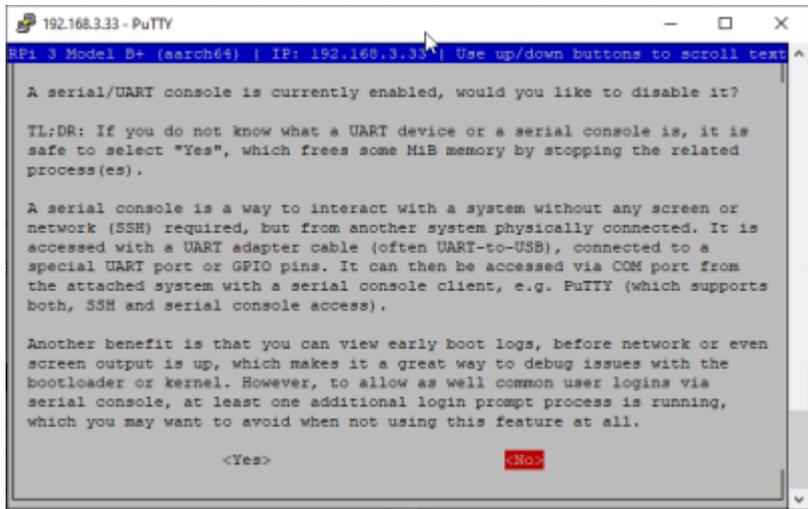
Die Logindaten beim ersten Booten des Diet Pi lauten:

 **Login:** root  
**Passwort:** dietpi

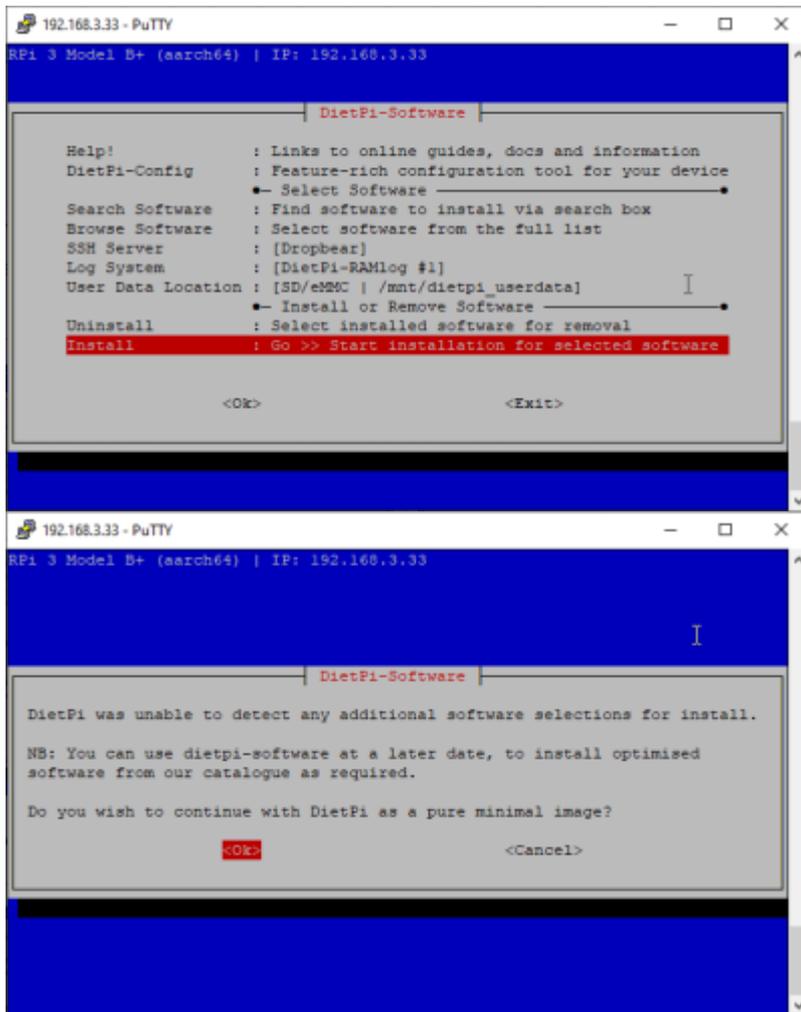
Sobald ihr Euch eingeloggt habt, beginnt Diet Pi sofort mit dem Update einiger Pakete. Anschließend seht ihr das Menü für die Erstkonfiguration. Als erstes fragt Euch das Setup, ob wir zwei Systempasswörter nun ändern wollt. Das machen wir an dieser Stelle nicht (der LoxBerry erledigt das später für uns) und brechen beide Anfragen mit "Cancel" ab.



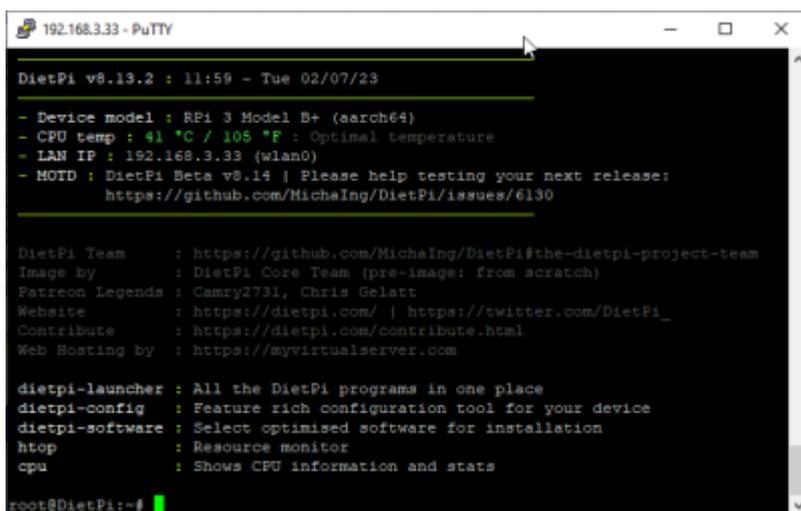
Je nachdem auf welchem Gerät ihr den LoxBerry installiert, fragt Euch das Setup nun noch, ob ihr die serielle Konsole einrichten wollt. Auch das beantworten wir mit "No", da der LoxBerry diese Konfiguration später selbst vornimmt.



Im nun folgenden Menü installieren wir über "Install" das Minimalsystem des Diet Pi. Alle anderen Softwarepakete installiert der LoxBerry später selbst, ihr müsst hier also nichts weiter tun.



Zuletzt könnt ihr Euch noch entscheiden, ob euer Diet Pi in der Statistik vom Diet Pi Projekt erscheinen soll. Wenn dann alles geklappt hat, landet ihr am Login Prompt von Diet Pi. Die Konfiguration von Diet Pi ist damit schon abgeschlossen!



## LoxBerry Installation

Nun geht es gleich weiter mit der Installation vom eigentlichen LoxBerry. Zur Installation ist nur ein einziger Befehl auf der KOMmandozeile notwendig (hier kopieren und im PuTTY Fenster mit der

rechten Maustaste einfügen - dann mit ENTER ausführen).

```
bash <(curl -s  
https://raw.githubusercontent.com/mschlenstedt/Loxberry_Installer/main/install.sh) | tee /boot/loxberry_install.log
```

Die Installation läuft nun automatisch ab. Das kann je nach Hardware bis zu 2 Stunden dauern. Du kannst auf dem Bildschirm verfolgen was gerade passiert. Am Ende der Installation musst Du mit dem

Befehl reboot den Diet Pi (besser gesagt: den LoxBerry  ) neu starten.

Anschließend kannst Du den LoxBerry über Deinen Browser erreichen. Achtung! Der Hostname ist nun loxberry und nicht mehr dietpi! Die gesamte Konfiguration des LoxBerry erfolgt nun per Browser. Die standardmäßig aktivierten Zugangsdaten sind wie folgt:

**Browser Login:** loxberry

**Browser Passwort:** loxberry



**Konsolen-/SSH Login:** loxberry

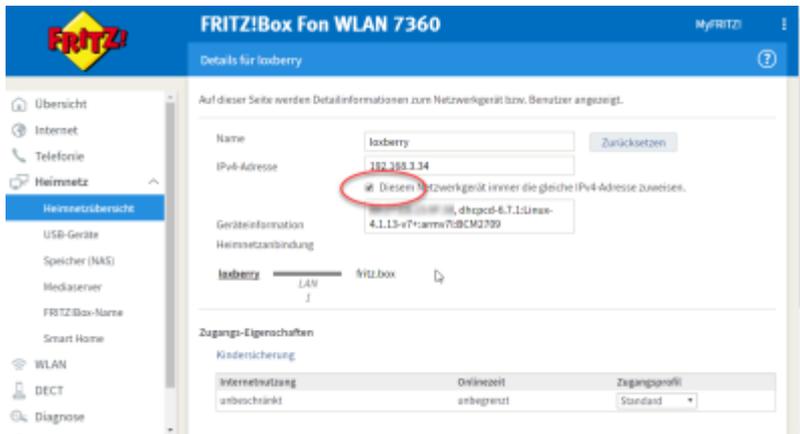
**Konsolen-/SSH Passwort:** loxberry

**Root Passwort:** loxberry (SSH Login ist gesperrt)

## Optional: Router konfigurieren

Es ist wichtig, dass der Loxone Miniserver und LoxBerry miteinander kommunizieren können. [Werden Hostnamen verwendet](#), sollte das automatisch funktionieren, um aber auf "Nummer Sicher" zu gehen, kann am Router konfiguriert werden, dass LoxBerry immer die gleiche IP-Adresse erhält. Wenn es nach einem Stromausfall oder dergleichen zu Problemen mit der Kommunikation gibt, solltest du das einrichten.

Die meisten Router bieten dazu eine entsprechende Option an, bestimmten Geräten immer die gleiche IP-Adresse per DHCP zuzuweisen. Bei den bekannten Fritzboxen findet man die Einstellung unter Heimnetz → Heimnetzübersicht und anschließend "Details". Hier hakt man die Option "Diesem Netzwerkgerät immer die gleiche IPv4-Adresse zuweisen" an.



## Geschafft!

Jetzt führst du am Besten die [Erste Schritte](#) aus.

From:

<https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link:

[https://wiki.loxberry.de/installation\\_von\\_loxberry/installation\\_lb3?rev=1675773287](https://wiki.loxberry.de/installation_von_loxberry/installation_lb3?rev=1675773287)

Last update: **2023/02/07 13:34**