

Plugin-Daten	
Autor	Patrick Dürsteler
Logo	
Status	STABLE
Version	0.3.3
Min. LB Version	2.0.0
Release Download	https://github.com/sunsus/LoxBerry-Plugin-EcoWater/archive/refs/tags/0.3.3.zip
Beschreibung	Daten aus EcoWater Enthärtungsanlage auslesen
Sprachen	DE
Diskussion	https://github.com/sunsus/LoxBerry-Plugin-EcoWater/issues

EcoWater

Version History...

Version 0.2.1

- erste öffentliche Version.

Version 0.2.5

- Die konfiguration der verschiedenen Anlagen werden jetzt dynamisch ermittelt.

<https://github.com/sunsus/LoxBerry-Plugin-EcoWater/releases>

Download

Alle Releases: <https://github.com/sunsus/LoxBerry-Plugin-EcoWater/releases>

Funktion des Plugins

Das Plugin liest periodisch die EcoWater Enthärtungsanlage aus und sendet deren Antworten per HTTP und/oder UDP an den Miniserver weiter.

Verfügbare Werte:

key	Name	Mask	Unit
\\ salt_level\\	Salz Vorrat		%
\\ out_of_salt_estimate_days\\	Salz Vorrat für Tage		Days

\\ used_today_liters\\	Heutiger Verbrauch		Liters
\\ avg_daily_use_liters\\	Durchschnittlicher Verbrauch		Liters
\\ current_water_flow_lpm\\	Wasserfluss		l/min
\\ treated_water_avail_liters\\	Verfügbares behandeltes Wasser		Liters

Installation

Plugin von GitHub direkt auf den LoxBerry installieren.

Konfigurationsoptionen

1. Konfiguriere dein EcoWater Username / Passwort
2. Trag die Anlage (DSN) die du auslesen willst ein
3. Wähle den Miniserver aus, an den die Antworten per HTTP und/oder UDP gesendet werden sollen.
4. Wähle aus:
 1. Willst du die Daten per HTTP an den Miniserver senden, oder/und
 2. Willst du die Daten per UDP an den Miniserver senden?
5. Wenn du UDP gewählt hast, gib den UDP-Port beim Miniserver an.

Die Daten werden gespeichert, wenn du die jeweiligen Eingabefelder verlässt. Es gibt keinen Speicher-Button.

Es kann immer nur eine Anlage (DSN) ausgelesen werden.

Einrichtung in der Loxone Config Software

Für HTTP-Empfang (Ungetestet)

Die Daten werden mittels der Loxone Webservices direkt an virtuelle Eingänge vom Miniserver geschrieben. Damit ist übrigens auch der Abruf von Texten möglich.

Vorteile / Nachteile:

- + Einrichtung einfacher (keine Befehlskennungen)
- + Vermutlich weniger Ressourcenverbrauch am Miniserver (keine Auswertung von Befehlskennungen)
- Texte (wie z.B. D_C_4_3 Startzeit Regeneration) können damit nicht sinnvoll verarbeitet werden

Einrichtung Virtuelle Eingänge

Die Daten werden mittels der Loxone Webservices direkt an virtuelle Eingänge vom Miniserver geschrieben. Damit ist übrigens auch der Abruf von Texten möglich.

- Erstelle für jeden abgerufenen Wert einen "Virtuellen Eingang".
- Bei der *Bezeichnung* verwende den Key von EcoWater (z.B. salt_level). Die Bezeichnung muss exakt so heißen wie oben in der Tabelle spezifiziert.
- Bei der *Beschreibung* kannst du einen sprechenden Namen für diesen Eingang eingeben. Wenn du visualisierst, wird dieser Text angezeigt.
- "Als Digitaleingang verwenden" auf Nein.

→ Bezeichnung? Beschreibung??? Siehe ["Bezeichnung" und "Beschreibung" von Objekten](#).

Nach dem Speichern im Miniserver sollten durch das Plugin die Virtuellen Eingänge befüllt werden. Sonst ist nichts weiter zu tun.

Sollten Texte von der EcoWater empfangen werden (z.B. status), muss stattdessen ein "Virtueller Texteingang" erstellt werden.

Für UDP-Empfang

Die Daten werden mit dieser Einstellung mittels UDP an den Miniserver übertragen und müssen dort ausgewertet werden.

Vorteile / Nachteile

- + Für jeden Wert muss ein virtueller UDP-Eingangsbefehl mit Befehlserkennung eingerichtet werden.
- Der Miniserver muss bei einem Eingangspaket immer alle Befehlserkennungen aller UDP-Eingangsbefehle auf eine Übereinstimmung prüfen - vermutlich höhere Last als per HTTP Webservice.
- Der Miniserver kann per UDP keine vollständigen Texte verarbeiten.

Einrichtung Virtueller UDP-Eingang

Die Daten werden per UDP an den Miniserver geschickt. Deswegen musst du einen "Virtuellen UDP Eingang" erstellen:

- Sendeadresse: leer (oder die IP des LoxBerrys)
- UDP Eingangsport: Jener, der im Plugin eingestellt ist.

Einrichtung Virtuelle UDP Eingang Befehle

Im virtuellen UDP-Eingang musst du Virtuelle UDP Eingang Befehle für jeden Wert erstellen.

Erzeuge dazu für jeden Wert einen Eingangsbefehl. Die Bezeichnung ist egal (nimm einen sprechenden Wert).

- Befehlserkennung: `ecowater:\i<key>=\i\v`
- Als Digitaleingang verwenden: Nein
- Werteinterpretation mit Vorzeichen: Ja

Also zum Beispiel

```
ecowater:\isalt_level=\i\v
```

Zusätzliche Informationen und Spezielles

Datencache

Das Plugin nutzt eine LoxBerry-Funktion ([msudp_send_mem](#) bzw. [mshttp_send_mem](#)), die an den Miniserver gesendete Daten cached und somit ausschließlich Daten an den Miniserver sendet, die sich tatsächlich verändert haben. Das reduziert die Last am Miniserver erheblich, egal, wie viele und in welchem Intervall von der Eco Water Daten abgerufen werden. Der Algorithmus der Funktion erkennt nach maximal 5 Minuten auch einen Miniserver-Neustart und übermittelt alle Daten neu.

Roadmap

- Support für verschiedene Anlagen
- Triggern einer Regeneration
- Regeneration planen
- Weitere Werte zu Verfügung stellen

Fragen stellen und Fehler melden

<https://github.com/sunsus/LoxBerry-Plugin-EcoWater/issues>

From:

<https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link:

<https://wiki.loxberry.de/plugins/ecowater/start>

Last update: **2022/09/10 17:32**