

Homematic Geräte anlernen

Genau wie an einer CCU müssen Homematic-Geräte auch am LoxMatic-Plugin angemeldet werden. Zur Verwaltung und Konfiguration der Geräte wird die kostenlose Software Homematic Manager benötigt. Diese muss lokal auf einem Windows-, MacOS- oder Linux-Rechner installiert werden.

Download: <https://github.com/hobbyquaker/homematic-manager/releases>

Support/Diskussion: <https://homematic-forum.de/forum/viewtopic.php?f=18&t=45134>

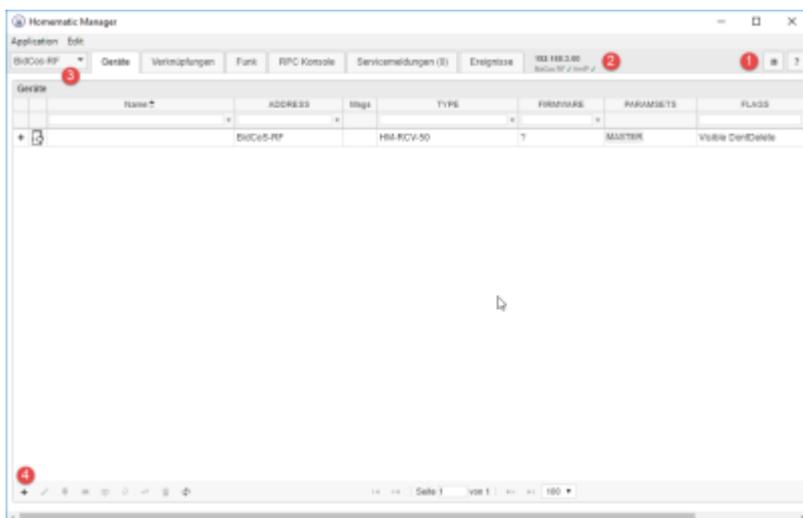
Javascript Fehler unter Windows 10



Unter Windows 10 kommt es vermehrt zu Javascript-Fehlern mit der Software Homematic Manager. Den Javascriptfehler seht ihr nur, wenn ihr das Anzeigen in den Einstellungen vom Homematic Manager auch aktiviert habt. Homematic Manager importiert daraufhin keine Geräte, obwohl er eine Verbindung zum Loxmatic Plugin anzeigt.

Bitte geht nach folgender Anleitung vor. Danach funktioniert Homematic Manager wieder einwandfrei: <https://github.com/hobbyquaker/homematic-manager/issues/121#issuecomment-749725958>

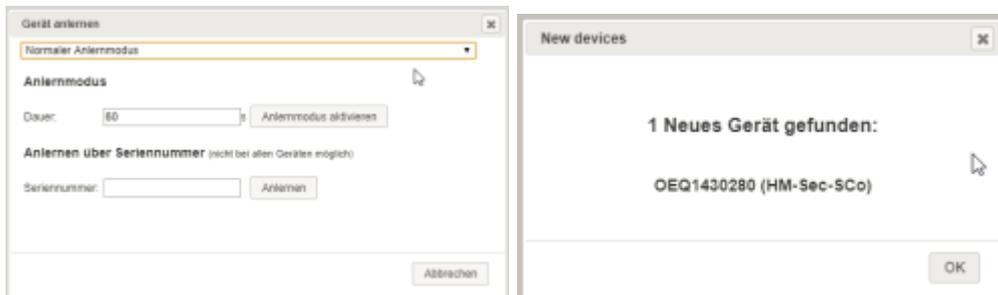
Erster Start / LoxMatic einrichten / Geräte anlernen



Nach dem ersten Start muss zunächst über das Zahnrad-Icon (1) die IP-Adresse oder der Hostname des LoxBerrys angegeben werden, auf dem das LoxMatic-Plugin installiert wurde. Zudem muss die korrekte IP-Adresse des Rechners, auf dem der Homematic Manager läuft, aus der Dropdownliste ausgewählt werden. Anschließend muss der Homematic-Manager neu gestartet werden.

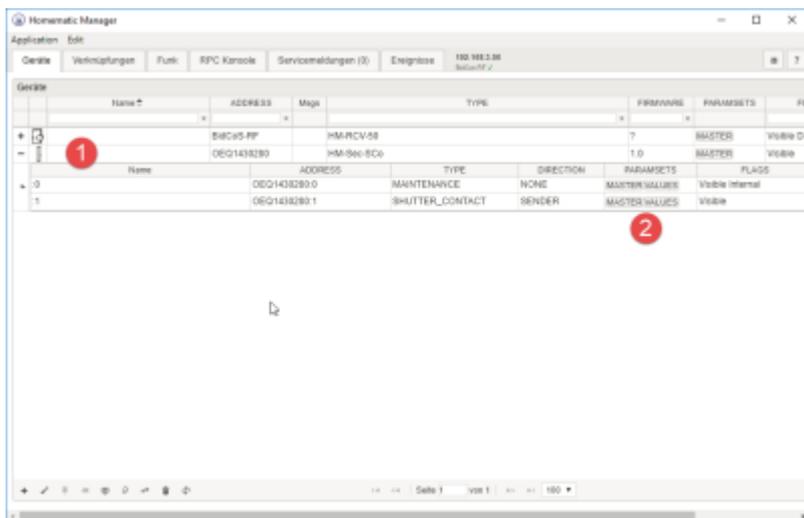
Nach dem Neustart sollte oben in der Statusleiste (2) der Homematic-Service (BidCoS-RF), der HomematicIP-Service (HmIP) und die IP-Adresse des LoxBerrys erscheinen und beide Services sollten mit einem grünen Häkchen versehen sein.

Nun kann über das +-Symbol in der unteren linken Ecke (4) das Plugin in den Anlernmodus versetzt werden. Vorher muss man in der Dropdown-Liste in der oberen linken Ecke (3) noch auswählen, ob man ein BidCos- (Homematic) oder ein HomematicIP-Gerät anlernen möchte. Das Homematic-Gerät, welches angelernt werden soll, muss dann entsprechend ebenfalls in den Anlernmodus versetzt werden. Der Prozess ist identisch mit dem an der CCU. Wenn das Gerät erkannt wurde, wird dieses durch eine entsprechende Meldung am Bildschirm angezeigt. Wenn man den Anlernmodus lange genug wählt, kann man so auch mehrere Geräte (oder alle) hintereinander anlernen.



Geräte konfigurieren

Nachdem man alle Geräte angelernt hat, kann man diese über den Homematic-Manager konfigurieren.



Auf jeden Fall sollte man jeden Sensor direkt umbenennen über Rechte Maustaste im Feld "Name" (1). Das hat den Vorteil, dass der Sensor dann auch über seinen Namen in Loxone Config angesprochen wird. Tauscht man dann später einen defekten Sensor aus, so muss die nachfolgende Konfiguration des Plugins und von Loxone Config nicht angepasst werden. Vergibt man hier keinen Namen, wird das Gerät über seine Seriennummer in Loxone Config angesprochen.

Möchte man noch weitere Konfigurationen des Gerätes vornehmen, funktioniert dieses über die Button "Master" bzw. "Values" (2). Es ist leider etwas Homematic-Erfahrung notwendig, um die einzelnen Optionen zu verstehen. Eine Dokumentation vom Homematic-Manager gibt es aktuell noch nicht. Aber wer die Sensoren bereits einmal in einer CCU konfiguriert hat, wird sich recht schnell zurecht finden.

Zu sämtlichen möglichen Optionen findet man in folgenden beiden Dokumenten weitere

Informationen:

- BidCos-Geräte: https://www.eq-3.de/Downloads/eq3/download%20bereich/hm_web_ui_doku/hm_devices_Endkunden.pdf
- HmIP-Geräte: https://www.eq-3.de/Downloads/eq3/download%20bereich/hm_web_ui_doku/HmIP_Device_Documentation.pdf

Einstellungen exportieren

Damit dem LoxBerry-Plugin die vergebenen Namen bekannt sind, muss die entsprechende Datei mit den Seriennummern/Namen nun noch aus dem Homematic-Manager exportiert werden und im Plugin wieder hochgeladen werden. Die Datei findet man je nach Betriebssystem in unterschiedlichen Verzeichnissen:

Windows: C:\Users\USERNAME\AppData\Roaming\hm-manager

Mac OS: ..\Library\Preferences\hm-Manager\

Linux: \home\[Benutzername]\.hm-manager\

Man benötigt die Datei **Names_IPADRESSE**. Diese enthält die Seriennummer und die zugewiesenen Namen aller angelernter Geräte im JSON-Format. Die Datei lädt man in der LoxBerry-Plugin-Konfiguration am LoxBerry hoch.



From: <https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link: https://wiki.loxberry.de/plugins/loxberry/homematic_gerate_anlernen

Last update: **2022/11/04 07:31**