

Plugin-Daten	
Autor	Michael Schlenstedt
Logo	
Status	STABLE
Version	4.14.0.2
Min. LB Version	1.2.5
Release Download	https://github.com/mschlenstedt/LoxBerry-Plugin-Weather4Lox/archive/refs/tags/Weather4Lox-V4.14.0.2.zip
Pre-Release Download	https://github.com/mschlenstedt/LoxBerry-Plugin-Weather4Lox/archive/refs/tags/Weather4Lox-V4.14.0.0.zip
Beschreibung	Das Weather4Loxone Plugin stellt auf dem LoxBerry einen Wetterserver bereit, der auf die Daten von verschiedenen Wetterdiensten im Internet zugreift, diese Daten aufbereitet und dem Miniserver zur Verfügung stellt.
Sprachen	EN, DE, ES, NL, SK
Diskussion	https://www.loxforum.com/forum/projektforen/loxberry/plugins/157182-plugin-weather4lox-ehemals-wunderground4loxone

Weather4Loxone



Probleme?

Lies die FAQ zur Fehlersuche! [W4L Fehlersuche / FAQ](#)

Version History...

[Änderungshistorie](#)

Aufgabe des Plugins

Das Weather4Loxone Plugin stellt auf dem LoxBerry einen Wetterserver bereit, der auf die Daten von verschiedenen Wetterdiensten im Internet zugreift, diese Daten aufbereitet und dem Miniserver zur Verfügung stellt.

Dabei stehen alle Wetterdaten sowohl als Variablen für die Programmierung als auch visuell aufbereitet für den Webpage-Baustein zur Verfügung. Per Weather Service Emulator kann das Wetter auch voll integriert in der Loxone App eingebunden werden, z. B. im Raummodus. Es können auf die aktuellen Wetterdaten, die tagesgenaue Vorhersage der nächsten 3-4 Tage sowie die stundengenaue Vorhersage der nächsten 36-48 Stunden zugegriffen werden (je nach Wetterdienst).

Die Anbindung an den Miniserver kann per Virtuellen UDP-Eingang als auch per Virtuellem HTML-Eingang erfolgen.

Download

- Das Plugin-Archiv (ZIP) kann auf GIT-Hub heruntergeladen

werden: <https://github.com/mschlenstedt/LoxBerry-Plugin-Weather4Lox/releases/>

- Der Sourcecode ist auf GitHub

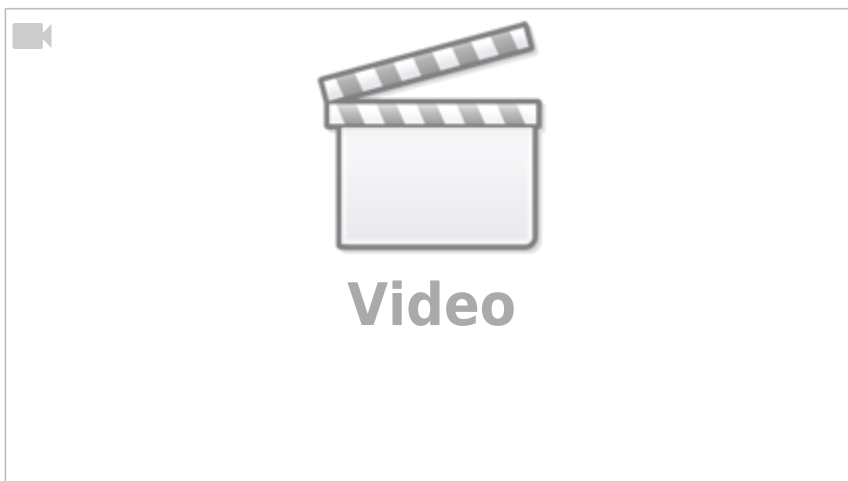
verfügbar: <https://github.com/mschlenstedt/LoxBerry-Plugin-Weather4Lox>

Fehlerberichte

Fehlerberichte bitte direkt im [Repository auf GitHub](#) melden.

LoxBerry Version? Plugin-Version? Plugin und LoxBerry auf dem neuesten Stand?

Einführungsvideo



Auswahl der Wetterdienste

Die meisten Wetterdienste bieten einen kostenlosen Zugang zu Ihren Daten an. Diese Zugänge sind aber meist mehr oder weniger stark gegenüber den kostenpflichtigen Zugängen beschnitten. Es fehlen z. B. die Stundenvorhersage oder die Stundenvorhersage wird nur für maximal 48h im Voraus gesendet. Auch ist die Anzahl an Wetterstationen und somit die Genauigkeit der aktuellen Wetterdaten von Region zu Region sehr unterschiedlich.

Seit Version 4.7.0 kann man daher im Weather4Loxone unterschiedliche Wetterdienste für aktuelle Daten sowie die Tages- und Stundenvorhersage wählen. Somit kann man sich seine Wetterdaten optimal zusammenstellen.



Anzahl Wetterdienste

Hinweis: Es ist nur ein Wetterdienst für den Betrieb des Plugins nötig!

Best Practise

Ich habe mir von den unterstützten Wetterdiensten denjenigen herausgesucht, der mir für meinen Standort die besten aktuellen Wetterdaten bietet. Hierbei habe ich vor allem auf Bewölkung, Regen und Wind geachtet. Diesen habe ich als Standard-Wetterdienst konfiguriert. Für die Tages- und Stundenvorhersage verwende ich OpenWeatherMap® Visual Crossing®. Dieser Dienst bietet genügend Vorhersagedaten für den Weather Service Emulator.

Zur Verbesserung der Genauigkeit der aktuellen Daten habe ich mir eine zuverlässige Wetterstation bei Wunderground® gesucht, die vor allem auch die Sonnenstrahlung in W/m² misst. Diese Daten binde ich über den Wunderground® Grabber mit ein. Da ich in der Lüftungsanlage einen eigenen Temperatursensor für die Außentemperatur verbaut habe, binde ich diese Temperatur zudem über den Loxone® Grabber in die Wetterdaten mit ein.

Übersicht kostenloser Zugänge

Stand: 23.04.2025

Wetterdienst	Aktuelle Daten	Tagesvorhersage	Stundenvorhersage	Link
OpenWeatherMap	Ja	Ja, 7 Tage	Ja, 120 Stunden(1)	https://openweathermap.org/price (2)
Visual Crossing	Ja	Ja, 14 Tage	Ja, 360 Stunden	https://visualcrossing.com
Wttr.in	Ja	Ja, 3 Tage	Ja, 72 Stunden(3)	https://wttr.in , 100% kostenlos, keine Subscription notwendig! Datenquelle ist WorldWeatherOnline
WetterOnline	Ja	Ja, 14 Tage	Ja, 40 Stunden	https://www.wetteronline.de/
Weatherflow	Ja	Ja, 10 Tage	Ja, 240 Stunden	Nur für Besitzer einer Weatherflow Wetterstation (z. B. Tempest)

(1): 48 Stunden mit einer Auflösung von 1 Stunde, 49-120 Stunden mit einer Auflösung von 3 Stunden. Die 3-Stunden.Werte werden vom Plugin linear interpoliert, um stundengenaue Vorhersagen zu erhalten.

(2): Subscription zur OneCall API 3.0 ist notwendig

(3): Stundenvorhersage mit einer Auflösung von 3 Stunden. Die 3-Stunden.Werte werden vom Plugin linear interpoliert, um stundengenaue Vorhersagen zu erhalten.

Übertragene Wetterwerte



Achtung! Nicht alle Dienste übertragen auch alle Wetterdaten! Die Auswahl ist da sehr unterschiedlich. Wenn ein Wert vom Wetterdienst nicht angeboten wird, wird er automatisch auf **-9999** gesetzt.

Reihenfolge

Die Reihenfolge der Abrufe wird wie folgt durchgeführt:

Schritt	Was	Woher
1	Aktuelle Wetterdaten	Standard Wetterservice
2	Tagesvorhersage	Standard Wetterservice oder alternativer Wetterservice, je nach Konfiguration
3	Stundenvorhersage	Standard Wetterservice oder alternativer Wetterservice, je nach Konfiguration
4	Wunderground® Grabber	Wunderground® Webseite. Überschreibt die aktuellen Wetterdaten (Schritt 1)
5	FOSHKplugin Grabber	FOSHKplugin (LoxBerry). Überschreibt die aktuellen Wetterdaten (Schritt 1) und die Wunderground® Wetterdaten (Schritt 4)
6	WU Upload Catcher Grabber	WU Upload Catcher Plugin (LoxBerry). Überschreibt die aktuellen Wetterdaten (Schritt 1) und die Wunderground® Wetterdaten (Schritt 4) und die Daten vom FOSHKplugin (Schritt 5).
7	Loxone® Grabber	Miniserver. Überschreibt die aktuellen Wetterdaten (Schritt 1), die Wunderground® Wetterdaten (Schritt 4) und die Daten vom FOSHKplugin (Schritt 5) und die Daten vom WU Upload Catcher Plugin (Schritt 6).

Konfigurationsoptionen

Server Einstellungen

Standard Wetter Service

Hier wählst Du aus, von welchem Wetterservice Du die Daten beziehen möchtest. Meist benötigst Du dazu einen entsprechenden (kostenlosen) API-Schlüssel, um Zugriff auf die Daten zu erhalten. Wenn nichts anderes konfiguriert ist, werden vom Standard-Wetterservice sowohl aktuelle Wetterdaten als auch die Tages- und Stundenvorhersage verwendet.

Alternativer Wetter Service für Tagesvorhersage

Ist diese Option aktiviert, wird die Tagesvorhersage von diesem Wetterservice und nicht vom Standard Wetter Service verwendet. Der Wetterservice muss dazu natürlich vollständig konfiguriert sein.

Alternativer Wetter Service für Stundenvorhersage

Ist diese Option aktiviert, wird die Stundenvorhersage von diesem Wetterservice und nicht vom Standard Wetter Service verwendet. Der Wetterservice muss dazu natürlich vollständig konfiguriert sein.

Abfrage-Intervall für alternative Wetter Services

Möchte man ein unterschiedliches Abfrageintervall für die alternativen Wetterservices (Tages-/Stundenvorhersage) nutzen, so kann man dieses Intervall hier einstellen.

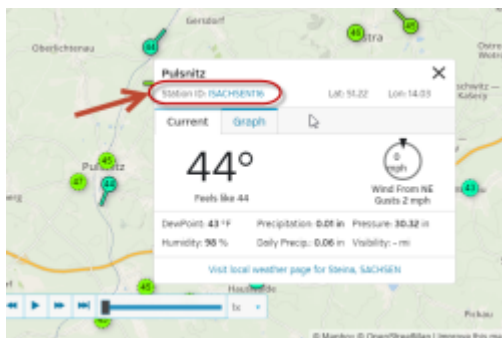
Einheiten

Das Plugin unterstützt die beiden Einheitensysteme "Metrisch" und "Anglo-Amerikanisch". Diese Option hat sowohl Einfluss auf die Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein als auch auf die Daten, die direkt an den Miniserver gesendet werden, um sie in der Programmierung weiter verarbeiten zu können.

Wunderground® Grabber

Wenn Du eine Wetterstation in Deiner Nähe hast, die Ihre Daten bei Wunderground® einspeist, kannst Du mit dieser Option die aktuellen Wetterdaten von dieser Station beziehen und damit die Daten von Deinem gewählten Wetterdienst überschreiben. Häufig sind diese Daten genauer als die vom Wetterdienst. Des weiteren bieten viele Wetterdienste keine Werte für Strahlung in W/m² an, viele Wunderground®-Stationen aber schon. Somit hast Du auch diesen Wert zumindestens bei den aktuellen Wetterdaten mit dabei.

Um die Option zu nutzen, musst Du Dir eine passende Station in der Deiner Nähe auf der WunderMap® suchen und die StationID hier eintragen!



FOSHKplugin Grabber

Wenn Du eine eigene Wetterstation besitzt und das [FOSHKplugin auf einem LoxBerry](#) installiert hast, kannst Du direkt die aktuellen Daten Deiner Wetterstation in Weather4Loxone integrieren. Sie werden dann anstelle der Daten der Wetterstation verwendet und z. B. im Cloud Weather Emulator angezeigt. Dazu muss der "FOSHKplugin Grabber" aktiviert werden. Das Plugin holt die zu verwendenden Messwerte beim FOSHKplugin ab und ersetzt damit die Werte vom Wetterdienst. Als Option musst Du noch die IP-Adresse oder den Hostnamen des LoxBerry angeben, auf dem das FOSHKplugin läuft. Wenn es der gleiche LoxBerry ist, auf dem auch Weather4Loxone läuft, gib localhost an. Des weiteren benötigst Du noch den Port des FOSHKplugins. Standardmäßig ist das 8080.

WU Upload Catcher Grabber

Wenn Du eine eigene Wetterstation besitzt und das [WU Upload Catcher Plugin auf einem LoxBerry](#) installiert hast, kannst Du direkt die aktuellen Daten Deiner Wetterstation in Weather4Loxone integrieren. Sie werden dann anstelle der Daten der Wetterstation verwendet und z. B. im Cloud Weather Emulator angezeigt. Dazu muss der "WU Upload Catcher Plugin Grabber" aktiviert werden. Das Plugin holt die zu verwendenden Messwerte beim WU Upload Catcher Plugin ab und ersetzt damit die Werte vom Wetterdienst. Das Plugin muss auf dem gleichen LoxBerry wie das Weather4Loxone Plugin installiert sein.

Loxone® Grabber

Es ist möglich die Messdaten von eigenen Sensoren in den Wetterserver einzuspeisen. Sie werden dann anstelle der Daten der Wetterstation verwendet und z. B. im Cloud Weather Emulator angezeigt. Dazu muss der "Loxone Grabber" aktiviert werden. Das Plugin holt die zu verwendenden Messwerte am Miniserver ab (sie müssen also in Loxone Config integriert werden) und ersetzt damit die Werte vom Wetterdienst.

Damit das Plugin die Werte in der Loxone Config (bzw, am Miniserver) findet, muss ein Baustein oder Virtueller Eingang, Merker etc. mit den folgenden Namen existieren:

```
w4l_cur_w_gu  
w4l_cur_w_ch  
w4l_cur_pr  
w4l_cur_dp  
w4l_cur_tt_fl  
w4l_cur_hu  
w4l_cur_we_code  
w4l_cur_tt  
w4l_cur_w_dir  
w4l_cur_sr  
w4l_cur_w_sp
```

Es spielt dabei keine Rolle, ob der Name in der Bezeichnung oder in der Beschreibung des Bausteins steht, beides funktioniert. Der Name beginnt mit w4l_ und anschließend mit dem Variablennamen der Wetterdaten - siehe Übersichtstabelle "Verfügbare Wetterdaten" weiter unten.

Das Plugin versucht jedes Mal, wenn Wetterdaten vom Wetterservice abgeholt werden, diese Bausteine in der Loxone Config zu finden und liest bei Erfolg den entsprechenden Analogwert ein und überschreibt damit die Messdaten des Wetterdienstes. Beinhaltet der Baustein den Wert "-9999", so wird dieser Wert als ungültig erkannt und ignoriert.

Wetterdaten abrufen

Hier legst Du fest wie oft die Wetterdaten vom Wetterservice abgerufen werden sollen. Meist ist bei kostenlosen API-Schlüsseln die maximale Anzahl an Abfragen pro Tag begrenzt. Achte darauf dieses Limit nicht zu überschreiten! Die folgende Übersicht zeigt die maximal möglichen Abrufe der kostenlosen API-Keys (Stand: 12.11.2018):

Wetter-Engine	Freie API-Calls pro Tag	API-Calls pro Abruf	Maximaler Abfrage-Zyklus
OpenWeatherMap	1000	2	Alle 3 Minuten
Visual Crossing	1000	1	Alle 3 Minuten
Wttr.in	Ohne Limit	1	Theoretisch 3 Minuten - seit fair und nutzt Intervalle ≥ 15 Minuten . Die Daten werden sowieso nur alle 30 Minuten aktualisiert!
WetterOnline	Ohne Limit	2	Alle 3 Minuten
Weatherflow	Ohne Limit	2	Alle 3 Minuten

OpenWeatherMap®

OneCall 3.0 API notwendig



Ihr müsst euren API Key für die neue OneCall 3,0 API registrieren! Bei dieser API sind 1000 Abrufe täglich kostenlos, anschließend müsst ihr für weitere Abrufe zahlen. Beschränkt daher die Abrufe auf 1000 pro Tag und wählt eure Einstellungen im Plugin entsprechend. Die Registrierung (Subscription) erfolgt in eurem Useraccount auf OpenWeatherMap.

"One Call by Call" subscription plan

The "One Call by Call" subscription is a subscription that includes only **One Call API 3.0** and allows you to pay for the number of API calls made to this product.

Name	Calls per day (no more than)	Price (excl. VAT)	Status
Base plan	1,000	0.14 EUR per 100 calls	Subscribe

API Key

Um auf die Daten von OpenWeatherMap® zugreifen zu können benötigt man einen kostenlosen API-Key. Diesen kannst Du direkt auf der Webseite von [OpenWeatherMap](#) beantragen. Der kostenlose Schlüssel erlaubt maximal 1000 API-Calls am Tag, wobei zu beachten ist, dass pro Abruf 2 API-Calls durchgeführt werden müssen. D. h. es sind maximal 500 Abrufe pro Tag möglich. Des weiteren muss der API Key für die OneCall 3.0 API registriert sein!

Auswahl der Wetterstation / Geokoordinaten

Bei OpenWeatherMap® musst Du die Geokoordinaten Deines Standorts eintragen. OpenWeatherMap® wählt dann automatisch die für Dich am nächsten gelegene Wetterstation aus. Du kannst zur Hilfe die OSM Adresssuche verwenden, um Deine Geokoordinaten herauszufinden.

Sprache

Hier kannst Du die Sprache wählen, die bei der Abfrage der Daten von OpenWeatherMap® verwendet werden soll. Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Die dort verwendeten Texte (z. B. "Morgen Regen möglich") werden in der Sprache dargestellt, die hier eingestellt wird.

Station Land

Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Du kannst eine beliebige Bezeichnung wählen.

Station Stadt

Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Du kannst eine beliebige Bezeichnung wählen.

Visual Crossing®

API Key

Um auf die Daten von Visual Crossing® zugreifen zu können benötigt man einen kostenlosen API-Key. Diesen kannst Du direkt auf der Webseite von [Visual Crossing](#) beantragen. Der kostenlose Schlüssel erlaubt maximal 1000 API-Calls am Tag.

Auswahl der Wetterstation / Geokoordinaten

Bei VisualCrossing® musst Du die Geokoordinaten Deines Standorts eintragen. VisualCrossing® wählt dann automatisch die für Dich am nächsten gelegene Wetterstation aus. Du kannst zur Hilfe die OSM Adresssuche verwenden, um Deine Geokoordinaten herauszufinden.

Sprache

Hier kannst Du die Sprache wählen, die bei der Abfrage der Daten von VisualCrossing® verwendet werden soll. Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Die dort verwendeten Texte (z. B. "Morgen Regen möglich") werden in der Sprache dargestellt, die hier eingestellt wird.

Station Land

Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Du kannst eine beliebige Bezeichnung wählen.

Station Stadt

Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Du kannst eine beliebige Bezeichnung wählen.

Wttr.in

Seid fair!



Wttr.in ist eine **privat betriebene Webseite**. Der Betreiber stellt hier über die [Software wttr.in](#) mit seinem privaten Schlüssel für den Wetterservice WorldWeatherOnline die abgerufenen Daten zur Verfügung. Die Daten werden nur alle 30 Minuten aktualisiert, **daher machen Abrufintervalle kleiner 15 Minuten überhaupt keinen Sinn und belasten die Webseite nur unnötig!**

Station ID

Eine Wetterstation kann auf verschiedene Arten eingetragen werden: Städtenamen, Ortsnamen (Points of Interests), IATA Flughafencode oder auch GPS-Koordinaten (in der Form 51.07,13.77). Bei entlegenen Orten werden teilweise über Koordinaten keine nächst gelegene Wetterstation gefunden. Auch Points of Interests funktionieren eher selten. Probiert auf der Webseite aus, was für euren Ort die Besten Ergebnisse liefert. Dazu wird der Suchbegriff einfach an die URL angehängt, z. B. `[[https://wttr.in/Dresden|https://wttr.in/Dresden|https://wttr.in/Dresden|https://wttr.in/Dresden]]`

Beispiele (die zu verwendende Station ID steht hinter dem letzten Slash ("/")):

- <https://www.wttr.in/Dresden>
- <https://wttr.in/51.0493286,13.7381437>
- <https://wttr.in/DRS>

Sprache

Hier kannst Du die Sprache wählen, die bei der Abfrage der Daten von Wttr.in verwendet werden soll. Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Die dort verwendeten Texte (z. B. "Morgen Regen möglich") werden in der Sprache dargestellt, die hier eingestellt wird.

WetterOnline®

Station ID

Die StationID ist der Name der Stadt, die ihr auch auf WetterOnline® zum Abrufen der Wetterdaten

eintragt, z. B. Dresden: <https://www.wetteronline.de/wetter/dresden>

Weatherflow®

API Key

Um auf die Daten von Weatherflow® zugreifen zu können benötigt man einen API-Key. Den API Key bekommst Du, wenn Du eine entsprechende Wetterstation (z. B. Tempest) besitzt.

Sprache

Hier kannst Du die Sprache wählen, die bei der Abfrage der Daten von Weatherflow® verwendet werden soll. Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Die dort verwendeten Texte (z. B. "Morgen Regen möglich") werden in der Sprache dargestellt, die hier eingestellt wird. Aktuell (Stand: Januar 2021) wird nur Englisch unterstützt.

Station Land

Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Du kannst eine beliebige Bezeichnung wählen.

Station Stadt

Diese Option hat nur Einfluss auf die Darstellung der Wetter-Visualisierung für den Webpage-Baustein. Du kannst eine beliebige Bezeichnung wählen.

Station ID

Gib hier die Station ID Deiner Wetterstation ein. Von dieser Station werden die aktuellen Wetterdaten sowie die Vorhersagedaten bezogen.

Miniserver

Datenauswahl zur Übertragung

Hier wählst Du aus welche Vorhersagedaten per MQTT, UDP oder HTML an den Miniserver gesendet werden sollen bzw. für den Virtuellen HTML-Eingang bereitgestellt werden. Wähle nur die Vorhersageperioden aus, die Du in Deiner Programmierung auch verwenden möchtest. Unnötig ausgewählte Vorhersageperioden belasten den Miniserver unnötig und können unter Umständen zum unbeabsichtigten Reboot des Miniservers führen (siehe oben).

MQTT: Virtuelle Eingänge (Empfohlen)

Das Plugin sendet alle Daten an Deinen MQTT Broker bzw. das [MQTT Gateway](#), sofern dieser konfiguriert ist (Standard ab LoxBerry 3.0). Du kannst damit per Virtuellen Eingängen auf die Wetterdaten zugreifen. Im Gateway muss das Topic des Plugins abonniert werden (standardmäßig lautet das Topic "weather4lox/#") - das wird aber automatisch vom Plugin gemacht. Bitte lese in der Dokumentation des [MQTT Widget](#) nach, wie genau die Werte in der Loxone Config verwendet werden: [MQTT - Schritt für Schritt: MQTT -> Loxone](#)

Ich behandle das Thema "Anlegen eines Virtuellen Eingangs" hier nur in Kürze:

- Virtuellen Eingang anlegen
- Bezeichnung aus der Incoming Overview des Gateway kopieren und im Virtuellen Eingang exakt so einfügen.
- Als Digitaleingang verwenden: NEIN
- Validierung korrekt setzen.

Virtuelle UDP Eingänge (nur bis Version 4.x des Plugins)

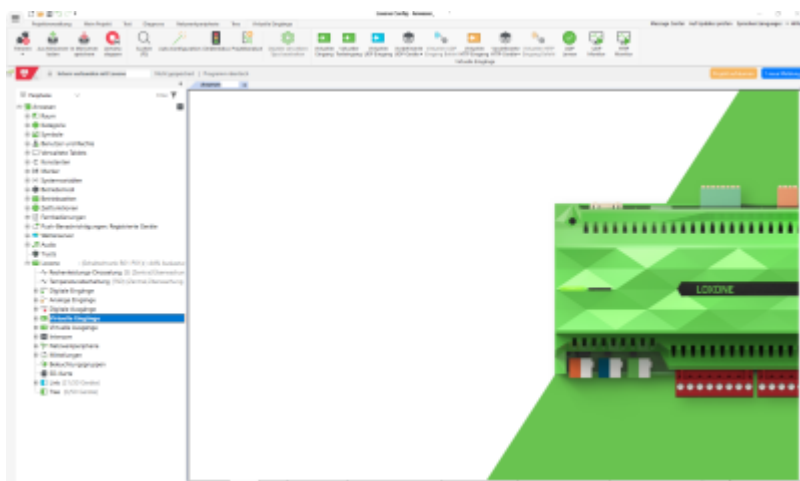


HINWEIS

Mit dem aktuellen Stand der Loxone Config (16.x) können die Virtuellen Eingänge keinen Text auswerten (also z. B. „sonnig“)!

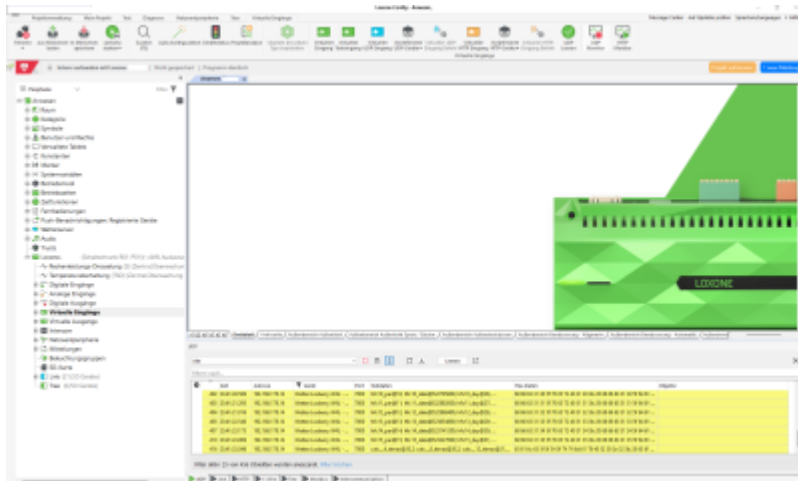
Wenn du die Wetterdaten in deiner Programmierung per virtuellem UDP-Eingang einlesen möchtest, musst du diese Option im W4L-Plugin aktivieren und dabei noch den UDP-Port angeben, auf dem der Miniserver die Daten erwartet. Nach jedem Abruf der Wetterdaten (siehe oben) werden die Daten dann automatisch an den angegebenen Miniserver gesendet.

Nachdem du die Option im W4L-Plugin aktiviert hast (und die Einstellungen gespeichert hast), kannst du nun schauen, ob die Daten im Miniserver auch ankommen. Dazu startest du Loxone Config und verbindest dich mit dem Miniserver. Nachdem du links im Peripheriebaum auf "Virtuelle Eingänge" geklickt hast



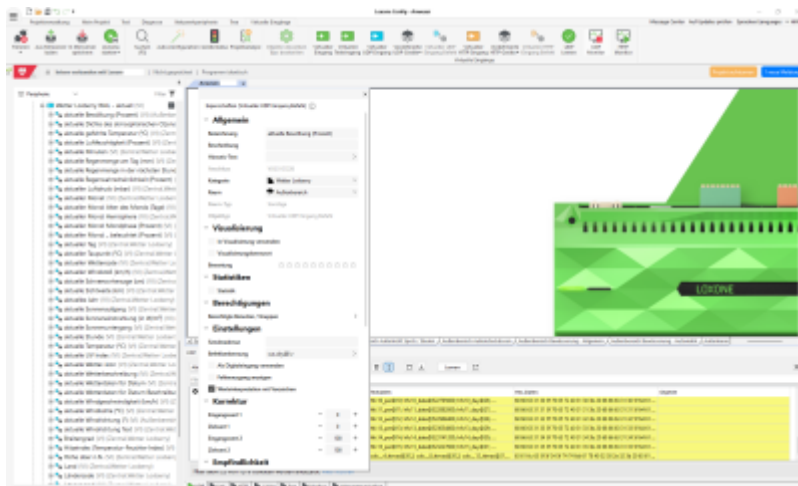
aktivierst du jetzt den "UDP-Monitor" im Ribbon. Jetzt wartet man, bis das W4L-Plugin wieder

Wetterdaten vom Wetterservice abgerufen hat (am besten einmal im Plugin "Daten manuell abrufen"). Es sollten entsprechende Einträge im UDP-Log auftauchen:



Variante 1: manuelles Anlegen der einzelnen Werte / Befehle

Wenn alle Werte im UDP-Monitor auftauchen kannst du dich an die Auswertung der Daten machen. Hierzu werden "Virtueller UDP Eingang Befehl" verwendet. Für jeden Wert muss ein separater UDP-Eingangsbefehl angelegt werden. Als erstes legst du links unter Peripherie -> Virtuelle Eingänge (oder per Taste F4) einen "Virtueller UDP Eingang" an und benennst diesen beliebig (z. B. "Wetter Loxberry W4L"). Den Port, auf den der "Virtueller UDP Eingang" hören soll, musst du in den Eigenschaften festlegen (normalerweise 7000), ebenso die IP-Adresse deines Loxberrys. Dieser muss natürlich mit dem Port übereinstimmen, den Du, wie oben beschrieben, im W4L-Plugin angegeben hast. Anschließend legst du unterhalb des "Virtueller UDP Eingang" einen "Virtueller UDP Eingang Befehl" an und benennst diesen ebenfalls beliebig (z. B. "Aktuelle Temperatur").



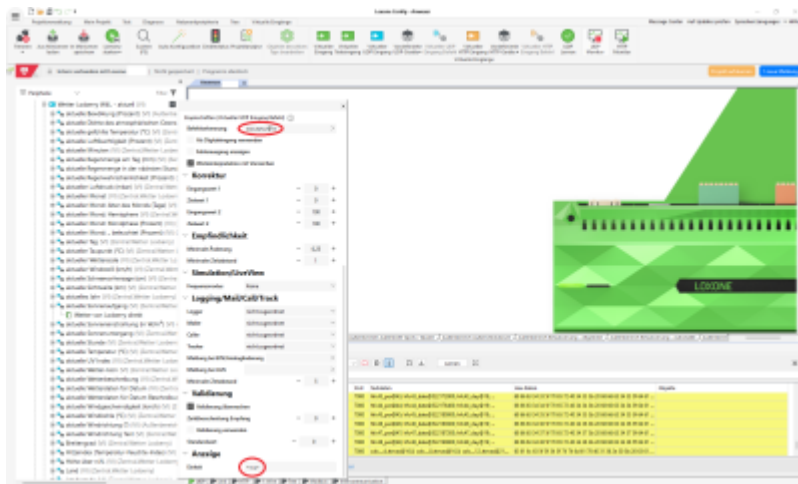
In den Eigenschaften dieses Befehls musst Du unter "Befehlserkennung" nun noch eingeben, wie die empfangenen Daten verarbeitet werden sollen. Das Plugin sendet für jeden Wert dessen Typ, einen Unterstrich gefolgt von der Abkürzung, gefolgt von einem @-Zeichen und dem eigentlichen Wert. Also für die aktuelle Temperatur "tt" z. B. "cur_tt@-3.9". Somit gibt man unter Befehlserkennung an:

```
cur_tt@v
```

Damit erkennt der Miniserver, dass es sich bei dem Wert um die gesendete aktuelle Temperatur handelt und setzt diese als Wert (alles, was nach dem @-Zeichen kommt: \v). Diesen Schritt muss man nun für jeden Wert, den das Plugin sendet und den man in der Programmierung verarbeiten will,

wiederholen. Der Wert bleibt immer so lange aktuell bis der Miniserver einen neuen Wert per UDP übermittelt bekommt.

Eine Besonderheit gibt es bei Werten, die eine Datums-/Uhrzeitangabe enthalten, zum Beispiel die Zeit des Sonnenaufgangs. Hier sendet das Plugin die Zeitangabe als Wert in Sekunden seit 01.01.2009. Diese Angabe erwartet der Miniserver in dieser Form. In den Eigenschaften dieses "Virtueller UDP Eingang Befehl" musst du unter Anzeige -> Einheit angeben, dass der empfangene Wert als Datum/Uhrzeit interpretiert werden soll: <v.u>. Wenn du die Validierung verwenden möchtest, musst du unbedingt darauf achten, den Parameter "Maximaler Wert" hoch genug einzustellen (Ideal: 1000000000 = 1+9 Nullen)! Ich empfehle für den Anfang die Validierung zu deaktivieren.

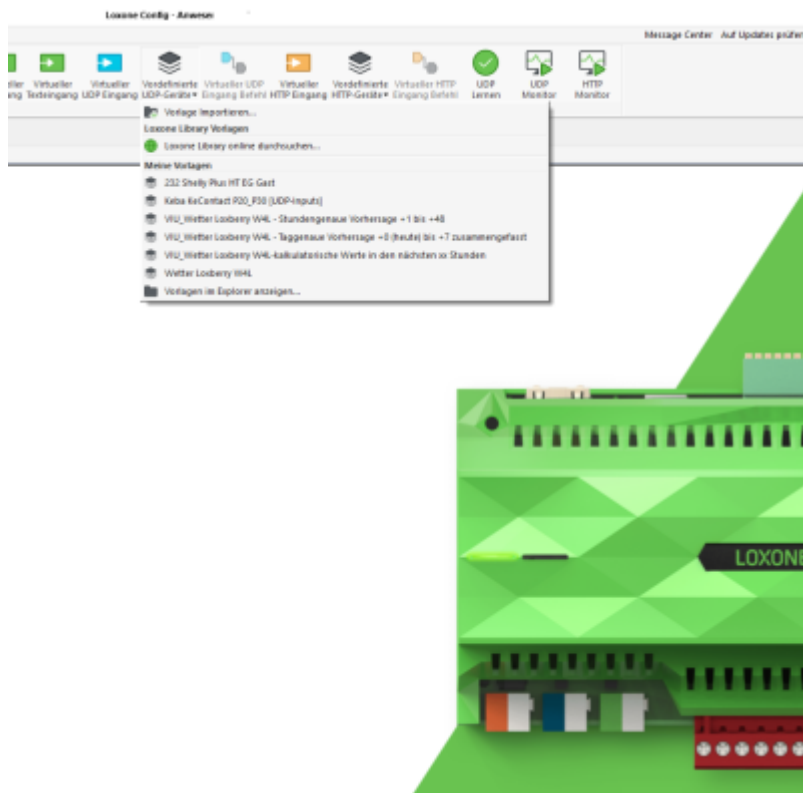


Welche Werte du alle über den Virtuellen UDP Eingang verwenden kannst, findest du ganz am Ende dieser Anleitung in den entsprechenden Tabellen.

Variante 2: Import der Befehle über Vorlage

Damit man sich die viele Tipparbeit sparen kann, findet sich [hier](#) eine .zip Datei, in der verschiedene .xml Dateien enthalten sind (einmal eine Datei mit allen über 2000 Werten, einmal aufgetrennt auf "aktuell", "kalkulatorische Werte", "Stundenvorhersage" und "Tagesvorhersage" und im Unterordner dann noch einmal jeder Wert einzeln). Man kann die gewünschte(n) .xml Datei(en) in den Ordner C:\Users\NAME\Documents\Loxone\Loxone Config\Templates\VirtualIn kopieren. Danach muss man noch in der jeweiligen .xml Datei die IP-Adresse (in der Datei '192.168.178.14') auf die IP-Adresse des eigenen Loxberry und auch den Port (in der Datei '7000') auf den im Plugin W4L des eignen Loxberry eingestellten UDP-Port anpassen.

Danach kann man dann unter "Vordefinierte UDP-Geräte" den "Virtueller UDP Eingang" samt der "Virtueller UDP Eingang Befehl"e mit einem Klick in die eigene Konfiguration integrieren.

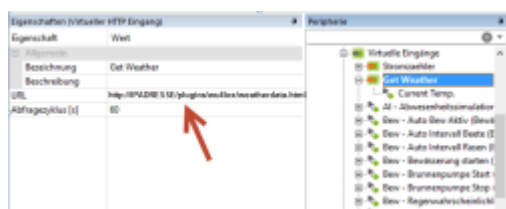


Virtuelle HTTP Eingänge

Anstelle von UDP kannst Du auch einen Virtuellen HTTP-Eingang verwenden. Vorteil ist, dass die Einrichtung im Gegensatz zu UDP häufig einfacher gelingt. Insbesondere wenn der LoxBerry nicht im eigenen Netzwerk betrieben wird solltest Du diese Methode verwenden, da man sich dann keine Gedanken über das Routing der UDP-Pakete machen muss. Nachteil ist, dass permanent vom Miniserver Anfragen an den LoxBerry gestellt werden, bei UDP hingegen werden nur direkt nachdem das Plugin neue Wetterdaten von Wunderground abgeholt hat diese an den Miniserver gesendet. Normalerweise sollten die Anfragen aber kein Problem für Dein Netzwerk und den LoxBerry darstellen.

Die Einrichtung erfolgt analog zur Einrichtung der Virtuellen UDP-Eingänge (siehe oben), als Adresse für den HTML-Eingang dient folgende Adresse, als Abfragezyklus bietet sich 60 Sekunden an:

```
http://IPADRESSE/plugins/weather4lox/weatherdata.html
```



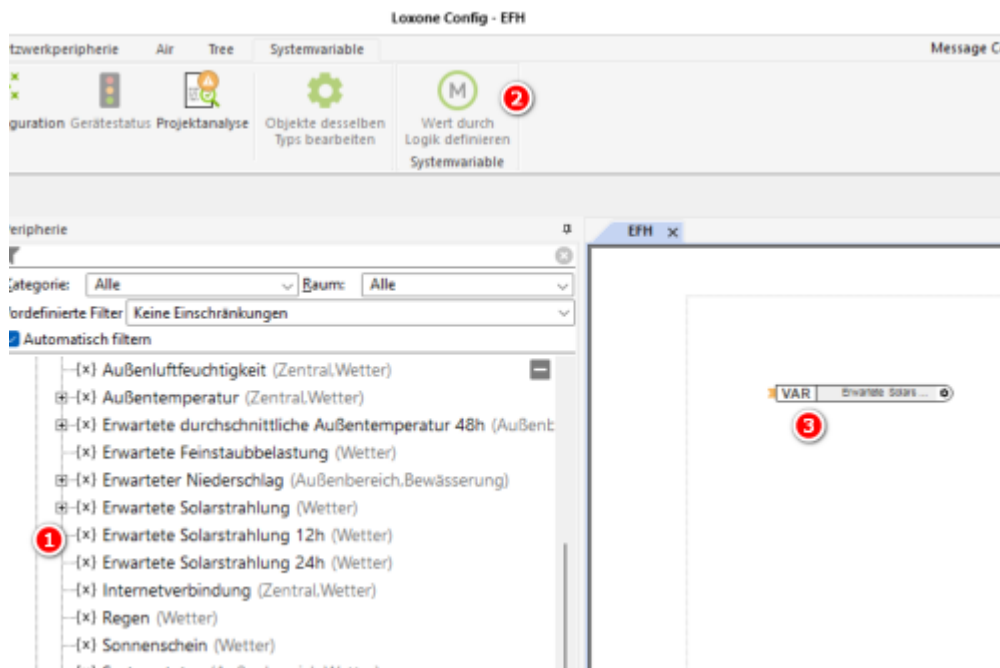
Unterhalb des HTML-Eingangs wird analog zum UDP-Eingang ein „Virtueller HTML Eingang Befehl“ angelegt. Die Befehlserkennung ist identisch zum UDP-Eingang (siehe oben).

Systemvariablen

Loxone nutzt die [sogenannten Systemvariablen](#), um systemweit zum Beispiel die Außentemperatur

zur Verfügung zu stellen. Einige Systemvariablen werden auch von bestimmten Bausteinen genutzt, z. B. die Variable "Außentemperatur" von der intelligenten Raumregelung oder die "Erwartete durchschnittliche Außentemperatur 48h" von der Klimaanlage Zentralsteuerung.

Um eine Systemvariable mit den Daten vom Plugin zu versorgen, markiert man diese, klickt anschließend auf "Wert durch Logik definieren" und klickt dann in einen freien Bereich im Config-Fenster. Es wird eine Ausgangsreferenz der Variablen angelegt, die man mit einem Virtuellen Eingang beschicken kann.



Zuordnungen sind:

Außentemperatur: `cur_tt@\v`

Außenluftfeuchtigkeit: `cur_hu@\v`

Windgeschwindigkeit: `cur_w_sp@\v`

erwartete Solarstrahlung: `calc4_sr@\v`

erwartete Solarstrahlung 12h: `calc12_sr@\v`

erwartete Solarstrahlung 24h: `calc24_sr@\v`

erwartete durchschnittliche Außentemperatur 48h: `calc48_ttmean@\v`

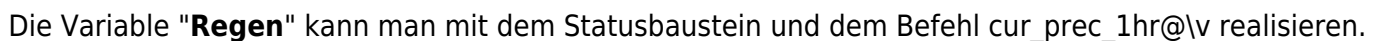
Regen: `cur_prec_1hr@\v` mit zusätzlichem Statusbaustein ("`cur_prec_1hr` größer 0,5")

Erwartete Feinstaubbelastung: ??

Systemstatus: ??

Die Variable "**Sonnenschein**" wird von Loxone in Abhängigkeit der Solarstrahlung (W/m^2) und Sonnenhöhe berechnet: <https://www.loxone.com/dede/kb/sonnenschein/> Viele Wetterdienste übertragen die aktuelle Solarstrahlung (Befehl `cur_sr@\v`) mit. Oder man errechnet ihn aus der aktuellen Helligkeit, je nachdem was man zur Verfügung hat:

Die Abhängigkeiten zwischen Sonnenhöhe (im Peripheriebaum unter "Zeitfunktionen" gibt es "Sonne Höhe (T)") und Solarstrahlung baut man sich mit einem Statusbaustein zusammen:



Weather Service Emulator



Der Weather Service Emulator funktioniert nur bis einschließlich Version 15 der Loxone Config (für alle Miniserver Generation 2). Ab dieser Version der Config wurde auf HTTPS



mit Zertifikationsprüfung umgestellt - aus diesem Grund ist es technisch nicht mehr möglich, dem Miniserver einen anderen Wetterserver "vorzutäuschen". Alle Miniserver Generation 1 sind davon nicht betroffen, weil sie kein HTTPS können.

In einer der nächsten Versionen wird der Weather Service Emulator daher aus dem Plugin entfernt.

DNSmasq



Das Plugin nutzt für diese Funktion die Software DNSmasq. Die Konfiguration erfolgt dabei vollautomatisch. Detektiert das Plugin allerdings ein installiertes **DNSmasq** Plugin, so führt es aus Sicherheitsgründen die Konfiguration nicht automatisch durch! Bitte füge in diesem Fall folgende Zeilen zu Deiner DNSmasq Konfiguration manuell hinzu:

```
address=/weather.loxone.com/LOXBERRY_IPADRESSE address=/weather-beta.loxone.com/LOXBERRY_IPADRESSE
```

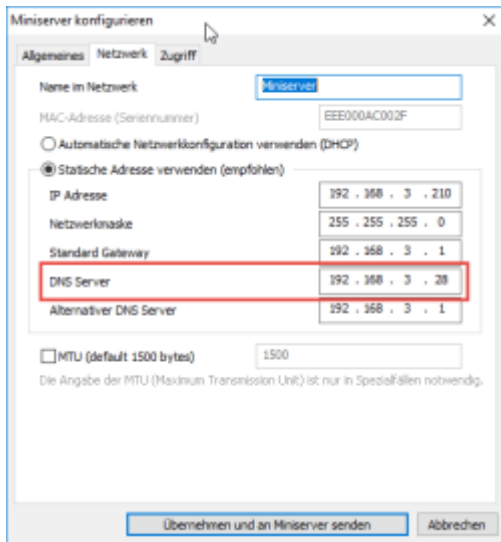
Dieser Schritt muss aber **wirklich nur durchgeführt** werden, wenn Du das DNSMasq Plugin installiert hast! Du bekommst dann einen entsprechenden Hinweis im Weather4Lox Plugin! Wenn Du das DNSMasq Plugin nicht nutzt, dann brauchst Du auch nichts manuell zu ändern! In diesem Fall konfiguriert das Plugin DNSMasq selbst!

Das Plugin kann den Loxone Wetterserver emulieren. Damit ist eine volle Integration des Wetters in die Loxone App möglich, z. B. die Anzeige im Raummodus. Allerdings müssen dazu die Netzwerkeinstellungen am Miniserver verändert werden.

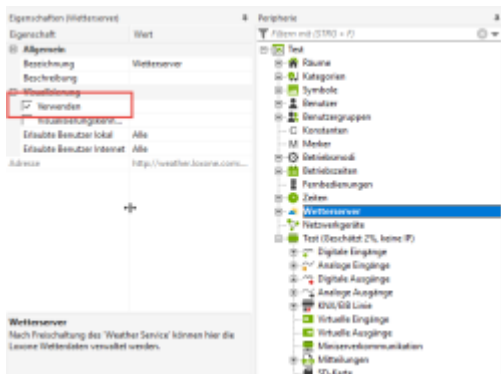
Der Miniserver fragt das Wetter immer fest über die URL `weather.loxone.com` ab und authentifiziert sich dabei über seine Seriennummer. Die Emulation funktioniert wie folgt: Der LoxBerry wird mit der Software DNSMasq quasi als Nameserver konfiguriert. Er leitet alle DNS-Anfragen jedoch einfach weiter an den Nameserver Deines Providers - außer Anfragen an die Adresse `weather.loxone.com`. Diese leitet er auf seinen eigenen Webserver um und kann so die entsprechenden Wetterdaten an den Miniserver senden. In der Netzwerkkonfiguration des Miniservers muss daher als Nameserver zwingend die IP-Adresse des LoxBerry angegeben werden, damit der Miniserver alle DNS-Anfragen an den LoxBerry stellt.

Zunächst aktiviert man im LoxBerry den Cloud Weather Emulator. Hinweis: Im Hintergrund konfiguriert das Plugin DNSMasq völlig selbstständig! Es muss nichts manuell installiert oder konfiguriert werden! Nun trägt man in der Netzwerk-Konfiguration des Miniservers den LoxBerry als Nameserver ein. Dazu in LoxoneConfig mit dem Miniserver verbinden, den Miniserver im Peripheriebaum anklicken und oben in der Menüleiste "Miniserver konfigurieren" auswählen. Die Einstellungen findet man im Reiter Netzwerk. Hier muss eine manuelle Konfiguration der Netzwerkeinstellungen ausgewählt werden und im Eintrag "DNS Server" die IP-Adresse des LoxBerry eingetragen werden:

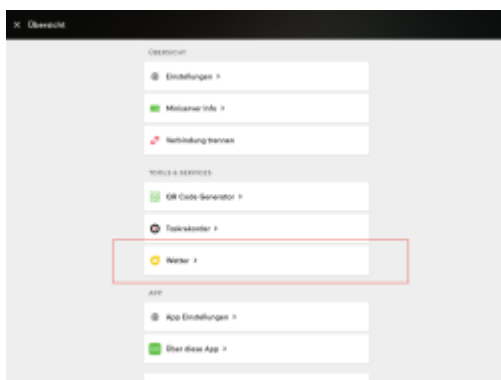
Anmerkung: die Wetterdaten werden vom Miniserver nur 1 mal pro Stunde abgerufen und aktualisiert. Dies ist eine Restriktion des Miniservers und kann nicht geändert werden.



In der Konfiguration muss die Verwendung des Wetterservers unter *Projekt* → *Wetterserver* noch aktiviert werden, damit der Miniserver den Wetterserver auch benutzt. Weitere Einstellungen sind an dieser Stelle nicht notwendig.



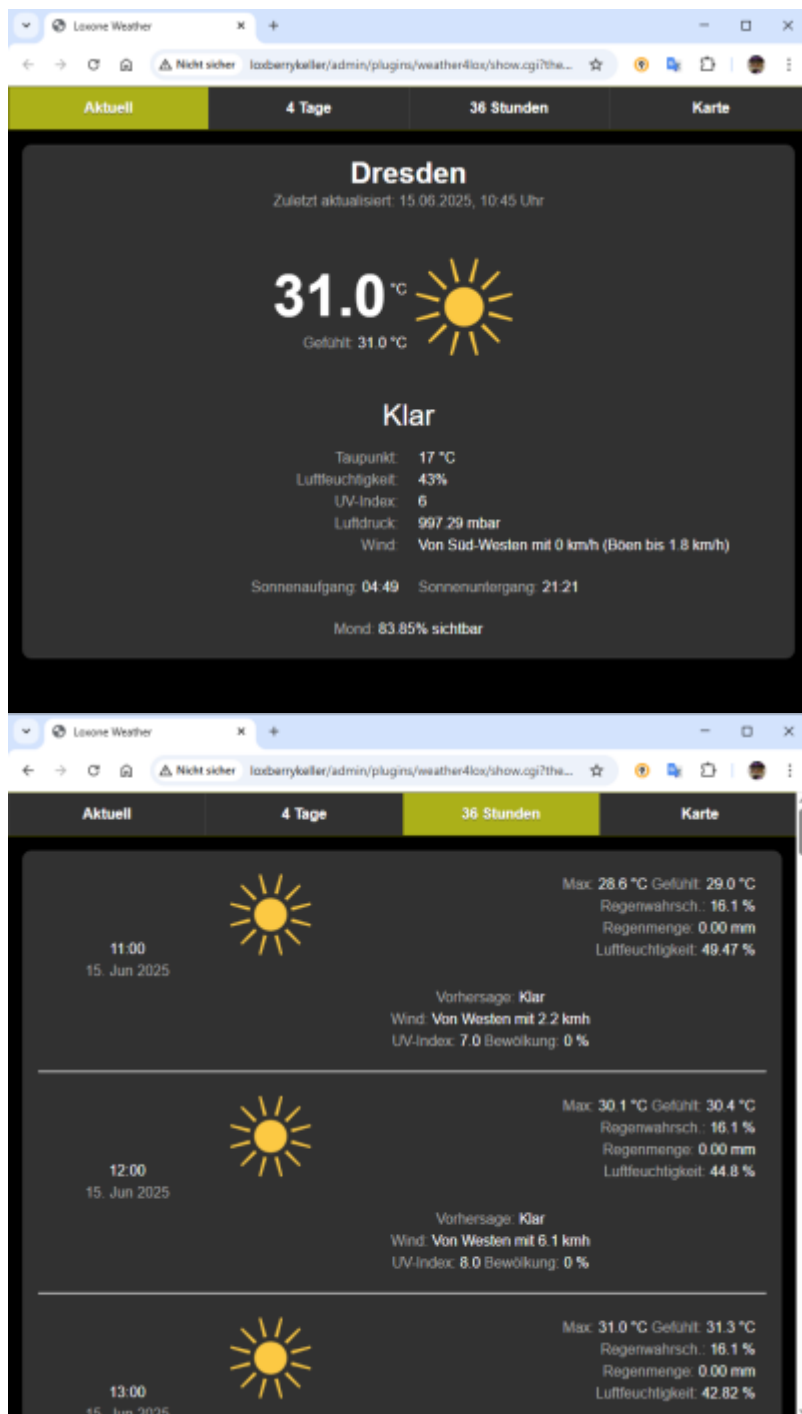
Anschließend muss der Miniserver neu gestartet werden. Er sollte in der App Konfiguration nun den Zugriff auf das Wetter erlauben und keinen Werbelink mehr für ein Wetterabo anzeigen. Der in der Loxone App angezeigte Ort kommt nicht vom Wetterservice, sondern aus der Loxone Config, in den Projekt-Einstellungen (oberstes Element im Baum), im Bereich Kunde / Ort.



Visualisierung über die Config

Das Plugin stellt eine Webseite bereit, die über den Webpage-Baustein in die Loxone Visualisierung eingebunden werden kann. Das Theme sowie das Iconset, welches diese Webseite verwendet, kann über die beiden Optionen eingestellt werden. Die Adresse für den Webpage-Baustein lautet:

<http://IPADRESSE/plugins/weather4lox/webpage.html>



Zur hübschen Integration in die Visualisierung hier eine Anleitung von [RiverRaid](#) aus dem Loxone Forum:

Die Anzeige in Loxone habe ich einfach mit Statusbausteinen realisiert:



Status bearbeiten

I	V1	Wert	I	V2	Wert	I	V3	Wert	I	V4	Wert	Symbol	Symbolfarbe	Statustext	Statuswert
I1	>=	30	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Heiß [<v2> <v3>]	
I1	>=	25	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Warm [<v2> <v3>]	
I1	>=	20	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Behaglich [<v2> <v3>]	
I1	>=	15	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Frisch [<v2> <v3>]	
I1	>=	10	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Kühl [<v2> <v3>]	
I1	>=	5	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Kalt [<v2> <v3>]	
I1	<=	0	-	==	0	-	==	0	-	==	0		Bearbeiten...	<v1.1> °C - Sehr kalt [<v2> <v3>]	
-	==	0	-	==	0	-	==	0	-	==	0			<v1.1> °C [<v2> <v3>]	

Sobald eine Bedingung zutrifft, wird sie verwendet (Reihenfolge der Texte ist wichtig). Wenn keine Bedingung angegeben ist, dann trifft sie immer zu, und sollte folglich ganz unten sein. Alle Bedingungen sind UND-verknüpft. Einzelne Zeilen können per Drag and Drop verschoben werden.

Zahl-Vergleiche: == (gleich), > (größer), >= (größer gleich), < (kleiner), <= (kleiner gleich), != (ungleich)

Text-Vergleiche: == (gleich), != (ungleich), * (enthält), !* (enthält nicht), := (beginnt mit), !: (beginnt nicht mit)

Textfelder: <v1> bis <v4> entsprechen den Werten von I1 bis I4
<v1> = Wert I1 ohne Nachkommastellen oder Text
<v1.2> = Wert I1 mit 2 Nachkommastellen
<v2.2*100> = Wert I2 mit 2 Nachkommastellen mal 100
<v2.2/100> = Wert I2 mit 2 Nachkommastellen durch 100
<vn> = eigener Objektname
<v1.t> = Zeitpunkt der Änderung von I1, <v1.d> = EIB Datum I1, <v1.m> = EIB Zeit I1
Fehlerhafte Texte werden rot angezeigt!

Jalousie-Beispiel laden

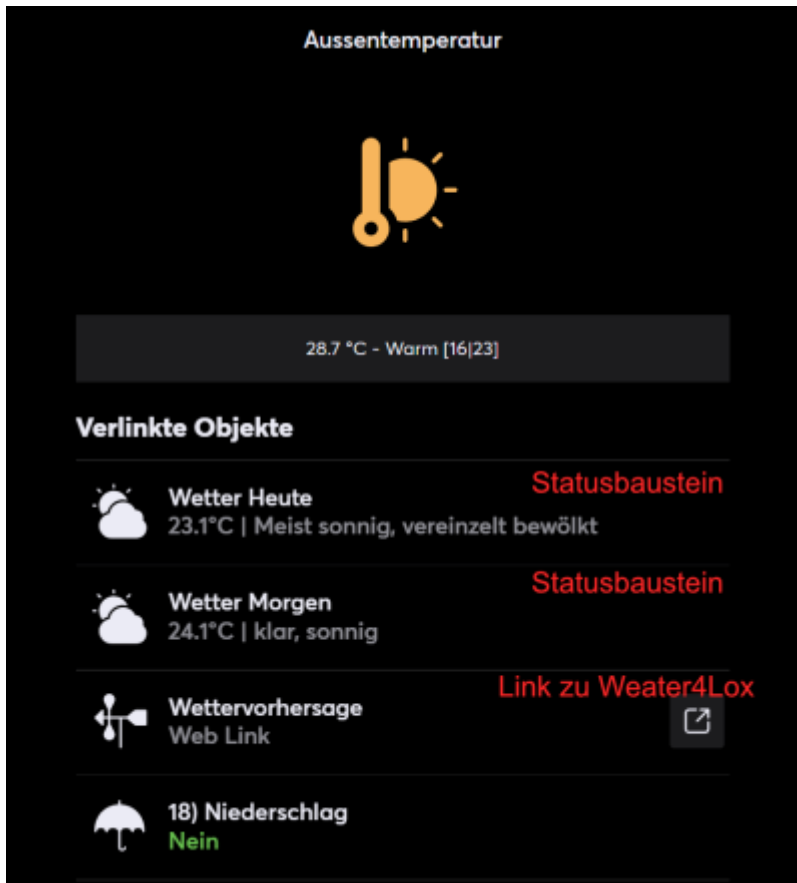
Werte-Beispiel laden

Text-Beispiel laden

OK

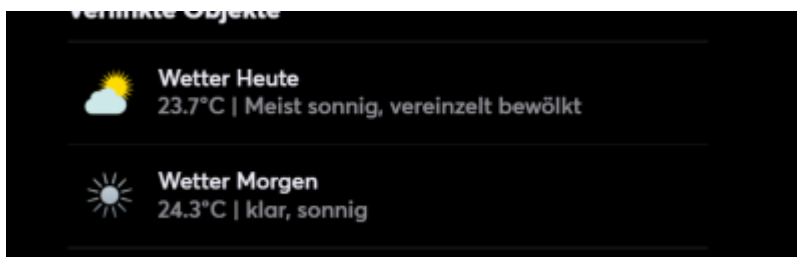
Abbrechen

Wenn man auf den Status klickt, kommen dann mehr Informationen mit der "verlinkte Bausteine" - Funktion:



In den Statusbausteinen "Wetter Heute" und "Wetter Morgen" werden einfach [die Wettercodes](#) ausgewertet für Heute (dfc0_we_code) und Morgen (dfc1_we_code) und die Tageshöchsttemperaturvorhersage (dfc0_tt_h / dfc1_we_code) vorangestellt.

Wer die Anzeige noch weiter aufhübschen möchte, kann sich noch eigene Icons in die Loxconfig einfügen und anschließend im Statusbaustein dementsprechend zuordnen (Farbig für Heute und Silver für Morgen z. B.):



Download:

[weather_icons_png.zip](#)

[weather_icons_svg.zip](#)

Verfügbare Wetterdaten



Übertragene Wetterwerte



Achtung! Nicht alle Dienste übertragen auch alle Wetterdaten! Die Auswahl ist da sehr unterschiedlich. Wenn ein Wert vom Wetterdienst nicht angeboten wird, wird er automatisch auf **-9999** gesetzt.

Variable	Beschreibung	Beschreibung deutsch	Einheit (metrisch)	Beispiel	Einlesen per Virtuellem Eingang (UDP/HTTP)	Verwendung im Theme für den Webpage-Baustein	Visual Crossing	Open Weather Map	Wttr.in	WetterOnline	Weatherflow
Aktuelle Wetterdaten (Current)											
cur_date	Date (seconds since 01.01.2009)	Datum (Sekunden seit 01.01.2009)	-	522014040	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_date_des	Date RFC 822	Datum ähnlich Format RFC 822	-	Thu Jul 17 17:54:00 2025	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_date_tz_des_sh	Timezone Short	Zeitzone Abkürzung	-	CEST	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_date_tz_des	Timezone Long	Zeitzone Ort	-	Europe/Berlin	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_date_tz	Timezone Offset	Zeitzoneverschiebung (als Zahl)	-	+0200	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_loc_n	Observation Location	Beobachtungsstandort	-	-	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_loc_c	Location Country	Standort Länderangabe	-	-	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_loc_ccode	Location Country Code	Standort Ländercode	-	-	Nein	Ja				X	
cur_loc_lat	Location Latitude	Standort Breitengrad	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_loc_long	Location Longitude	Standort Längengrad	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_loc_el	Location Elevation	Höhe des Standorts	m über NHN	-	Ja	Ja				X	X
cur_tt	Temperature	Temperatur	°C	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_tt_fl	Feelslike Temp	gefühlte Temperatur	°C	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_hu	Rel. Humidity	relative Luftfeuchtigkeit	%	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_w_dirdes	Wind Dir Description	Beschreibung der Windrichtung	-	-	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_w_dir	Wind Dir Degrees	Windrichtung	Grad	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_w_sp	Wind Speed	Windgeschwindigkeit	km/h	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_w_gu	Wind Gust	Windböen	km/h	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_w_ch	Windchill	Windkühle	°C	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_pr	Pressure	Druck	mbar	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_dp	Dew Point	Taupunkt	°C	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_vis	Visibility	Sichtweite	km	-	Ja	Ja	X	X	X		-
cur_sr	Solar Radiation	Sonneneinstrahlung	W/m²	-	Ja	Ja	X		X	X	X
cur_hi	Heat Index	Hitzeindex (Temperatur-Feuchte-Index)	°C	-	Ja	Ja					X
cur_uvi	UV Index	UV-Index	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_prec_today	Precipitation Today	Niederschlag heute	mm	-	Ja	Ja			X	X	X
cur_prec_1hr	Precipitation 1hr	Niederschlag in der nächsten Stunde	mm	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_we_icon	Weather Icon	Wettersymbol	-	-	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_we_code	Weather Code	Wettercode	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_we_des	Weather Description	Wetterbeschreibung	-	-	Nein	Ja	X	X	X	X	X
cur_moon_p	Moon: Illuminated	Mond: beleuchteter Anteil	%	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_moon_a	Moon: Age of Moon	Mond: Alter des Mondes	Tage [seit dem letzten Neumond]	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_moon_ph	Moon: Phase of Moon	Mond: Mondphase	%	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_moon_h	Moon: Hemisphere	Mond: Erdhalbkugel	-	-	Ja	Ja					
cur_sun_r	Sunrise	Sonnenaufgang	-	-	Ja (Zeit)	Ja	X	X	X	X	X
cur_sun_s	Sunset	Sonnenuntergang	-	-	Ja (Zeit)	Ja	X	X	X	X	X
cur_day	Date Day	Tag (Datum)	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_month	Date Month	Monat (Datum)	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_year	Date Year	Jahr (Datum)	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_hour	Date Hour	Stunde	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_min	Date Minutes	Minute	-	-	Ja	Ja	X	X	X	X	X
cur_ozone	Density of atmospheric ozone	Ozonkonzentration	DU	-	Ja	Ja					
cur_sky	Sky (clouds)	Bewölkung	%	-	Ja	Ja	X	X	X		
cur_pop	% of Precipitation	??? Niederschlag ???	%	-	Ja	Ja	X			X	X
cur_snow	Snow	Schnee	cm	-	Ja	Ja	X	X		X	

Variable	Beschreibung	Beschreibung deutsch	Einheit (metrisch)	Beispiel	Einlesen per Virtuellem Eingang (UDP/HTTP)	Verwendung im Theme für den Webpage-Baustein	Visual Crossing	Open Weather Map	Wttr.in	WetterOnline	Weatherflow
Tagesgenaue Vorhersage (Daily Forecast) HEUTE											
dfc0_per	Period (0: Today...)		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
dfc0_date	Date Epoche		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_day	Date DAY		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_month	Date MONTH		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_monthn	Date MONTHNAME		-		Nein	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_monthn_sh	Date MONTHN. Short		-		Nein	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_year	Date: YEAR		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_hour	Date: HOUR		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_min	Date: MINUTES		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_wday	Date: WEEKDAY		-		Nein	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_wday_sh	Date: WEEKD. Short		-		Nein	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_tt_h	High Temperature		°C		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_tt_l	Low Temperature		°C		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_pop	% of Precipitation		%		Ja	Ja	X		X	X	X
dfc0_prec	Precipitation Forecast		mm		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_snow	Snow Forecast		cm		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_w_sp_h	Max. Wind Speed		km/h		Ja	Ja	X		X	X	
dfc0_w_dirdes_h	Max. Wind Dir Descript.		-		Nein	Ja					
dfc0_w_dir_h	Max. Wind Dir		Grad		Ja	Ja					
dfc0_w_sp_a	Ave. Wind Speed		km/h		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_w_dirdes_a	Ave. Wind Dir Descript.		-		Nein	Ja	X	X	X	X	
dfc0_w_dir_a	Ave. Wind Dir		Grad		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_hu_a	Ave. Humidity		%		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_hu_h	Max. Humidity		%		Ja	Ja			X	X	
dfc0_hu_l	Low. Humidity		%		Ja	Ja			X	X	
dfc0_we_icon	Icon Name		-		Nein	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_we_code	Weather Code		-		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_we_des	Weather Description		-		Nein	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_ozone	Density of atmospheric ozone in DU		DU		Ja	Ja					
dfc0_moon_p	Moon: % Illuminated		%		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_moon_a	Moon: Age of Moon		Tage		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_moon_ph	Moon: Phase of Moon		%		Ja	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_dp	Dew Point		°C		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_pr	Pressure		mbar		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_uvi	UV Index		-		Ja	Ja	X	X	X	X	
dfc0_sun_r	Sunrise	Sonnenaufgang	-		Ja (Zeit)	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_sun_s	Sunset	Sonnenuntergang	-		Ja (Zeit)	Ja	X	X	X	X	X
dfc0_vis	Visibility		km		Ja	Ja	X		X	X	
Tagesgenaue Vorhersage (Daily Forecast)											
+1 Tag, +2 Tage, +3 Tage +7 Tage											
Variablen beginnen mit	Siehe oben		-	Siehe oben	Siehe oben	Siehe oben	Siehe oben			Siehe oben	
dfc1_			-								
dfc2_			-								
usw.			-								
Stundengenaue Vorhersage (Hourly Forecast)											
+1 Stunde											
hfc1_per	Period (1: +1 Hour,...)		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_date	Date Epoche		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_day	Date: DAY		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_month	Date: MONTH		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_monthn	Date: MONTHNAME		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_monthn_sh	Date: MONTHN. Short		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_year	Date: YEAR		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_hour	Date: HOUR		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_min	Date: MINUTES		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_wday	Date: WEEKDAY		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	

Variable	Beschreibung	Beschreibung deutsch	Einheit (metrisch)	Beispiel	Einlesen per Virtuellem Eingang (UDP/HTTP)	Verwendung im Theme für den Webpage-Baustein	Visual Crossing	Open Weather Map	Wttr.in	WetterOnline	Weatherflow
hfc1_wday_sh	Date: WEEKD. Short		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_tt	Temperature		°C	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_tt_fl	Feelslike Temperature		°C	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_hi	Heat Index		-	Ja	Ja		-	X		-	
hfc1_hu	Humidity		%	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_w_dirdes	Wind Dir. Description		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_w_dir	Wind Dir.		Grad	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_w_sp	Wind Speed		km/h	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_w_ch	Windchill		°C	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_pr	Pressure		mbar	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_dp	Dewpoint		°C	Ja	Ja	X	X	X	X	-	
hfc1_sky	Sky (clouds) %		%	Ja	Ja	X	X	X		-	
hfc1_sky_des	Sky Description / WX		-	Nein	Ja		-			-	
hfc1_uvi	UV Index		-	Ja	Ja	X	-	X		X	
hfc1_prec	Quant. Precipitation FC		mm	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_snow	Snow Forecast		cm	Ja	Ja	X	X		X	-	
hfc1_pop	% of Precipitation (%)		%	Ja	Ja	X	-	X	X	X	
hfc1_we_code	Weather Code		-	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_we_icon	Icon Name		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_we_des	Weather Description		-	Nein	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_ozone	Density of atmospheric ozone in DU		DU	Ja	Ja		?			?	
hfc1_sr	Solar Radiation		W/m²	Ja	Ja	X	?			?	
hfc1_vis	Visibility		km	Ja	Ja	X	?	X	X	?	
hfc1_moon_p	Moon: % Illuminated		%	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_moon_a	Moon: Age of Moon		Tage	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
hfc1_moon_ph	Moon: Phase of Moon		%	Ja	Ja	X	X	X	X	X	
Stundengenaue Vorhersage (Hourly Forecast)											
+2 Stunden +48 Stunden											
Variablen beginnen mit	Siehe oben		-	Siehe oben	Siehe oben	Siehe oben					
hfc2_			-								
hfc3_			-								
usw.			-								
Kalkulatorische Werte (calc)											
+4, +8, +12, +16, +24, +32, +40, +48 Stunden											
calc+4_tmax		maximale Temperatur in den nächsten 4h	°C								
calc+4_tmin		minimale Temperatur in den nächsten 4h	°C								
calc+4_tmean		durchschnittliche Temperatur in den nächsten 4h	°C								
calc+4_popmax		maximale Regenwahrscheinlichkeit in den nächsten 4h	%								
calc+4_popmin		minimale Regenwahrscheinlichkeit in den nächsten 4h	%								
calc+4_prec		Regenmenge in den nächsten 4h	mm								
calc+4_snow		Schneemenge in den nächsten 4h	cm								
calc+4_sr		Summierte Solarstrahlung in den nächsten 4h	Wh/m²								
usw.											

Wetter-Codes

Code	Weather (EN)	Wetter (DE)	OpenWeatherMap®	WeatherFlow®	Visual Crossing®	Wttr.in	WetterOnline®
1	clear, sunny	klar, sonnig	X	X	X	X	X

Code	Weather (EN)	Wetter (DE)	OpenWeatherMap®	WeatherFlow®	Visual Crossing®	Wttr.in	WetterOnline®
2	mostly sunny, partly cloudy	Meist sonnig, vereinzelt bewölkt	x	x	x	x	x
3	partly sunny, mostly cloudy	Vereinzelt sonnig, überwiegend bewölkt	x	-	-		x
4	cloudy, overcast	bewölkt, bedeckt	x	x	x	x	x
5	hazy	dunstig	x	-	-		x
6	fog	neblig	x	x	x	x	x
7	very hot	sehr heiss	-	-	-		
8	very cold	sehr kalt	-	-	-		
9	blowing snow	Schneetreiben	-	-	-		
10	chance of showers	Schauer möglich	x	-	-	x	x
11	showers	Schauer	x	-	x		x
12	chance of rain	Regen möglich	x	x	-	x	x
13	rain	Regen	x	-	x	x	x
14	chance of thunderstorms	Gewitter möglich	-	x	-		x
15	thunderstorms	Gewitter	x	x	x	x	
16	flurry	Schneegestöber	-	-	-	x	
17	-	-	-	-	-		
18	chance of flurries, chance of sleet	Schneegestöber möglich, Schneeregen möglich	-	x	-	x	x
19	sleet	Schneeregen	x	x	x	x	x
20	chance of snow	Schnee möglich	x	x	-	x	x
21	snow	Schnee	x	x	x	x	x
22	windy	Windig	-	-	x		
23	rain and snow	Schneeregen	x	-	-		x
24							
25							
26	rain and snow / sleet	Schneeregen	x	-	-		x
27							
28	light rain and snow	Leichter Schneeregen	x	-	-		x
29	rain and snow	Schneeregen	x	-	-		x

From:

<https://wiki.loxberry.de/> - **LoxBerry Wiki - BEYOND THE LIMITS**

Permanent link:

<https://wiki.loxberry.de/plugins/weather4loxone/start?rev=1752837633>Last update: **2025/07/18 13:20**